ギルド名：フォーマーズ・キャラバン

ギルドマスター：ゴウル=D=ラッシュ

レベル	10	**成長点**	525	**次レベル**	75/100

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ジャック・オルガ	16	アルカード	ウォーロード	バーサーカー	PC1
デュナ・カーン	16	エルダナーン	プリースト	チューシ	PC2
ゴウル=D=ラッシュ	16	ヒューリン	エクスプローラー	シャーマン	PC3
ユウキ	16	エルダナーン	ウィザード	カンナギ	PC4
ベルフト	16	エクスマキナ	ナイト	サイバーオーガン	PC5

スキル名	**Lv**	**タイミング**	**効果**
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。戦闘移動を行える。
限界突破	1	セットアップ	シナリオ1回。ラウンド終了まで全員判定+1D、ダメージ+2D
目利き	1	パッシブ	ドロップ決定品ロールに+1D
再行動	5	効果参照	シナリオ1回。シーンに登場しているキャラクター全員が行動済になった時に使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員(ギルドマスター含む)が行なうあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能(あるいは死亡)の場合、ギルドメンバー全員が行なうあらゆる判定に-1Dする。
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL*5+1]点回復する。
結束	2	パッシブ	ギルドメンバーの誰かがフェイトを使用してダイスを増加させる際、他のギルドメンバーも自身のフェイトを使用して、ダイスを増加できる。ただし、他のギルドメンバーが使用できるフェイトは1点までである。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。任意のタイミングでアイテム売却
GH：ライブラリー	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が行なう情報収集の判定に+1D

所持品

軍資金：