キャラクター名
サソリ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	3	0	0			3
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ダブルクリエイト	10		マイナー					
効果： ガード値または攻撃力＋Lv　二つ作る								
シールドクリエイト	5		マイナー					
効果： [Lv×2]+4								
ヒール	5		メジャー					
効果： [（Lv）d10+精神]の値回復								
物質合成	1		メジャー					
効果： 二つの武器、防具の装甲、ガード値、攻撃力を合計して新しい武器、防具を作る								
自動触手	5		オート					
効果： 自分がガードを宣言した場合攻撃してきた相手に[Lv×3のダメージを与える]								
餓鬼魂使い	5		オート					
効果： 相手がHPダメージを受けた場合対象にランク3の邪毒を与える。1シーンLv回								
歪みの体	9		オート					
効果： ガード値＋『Lv+3』								
砂の盾	3		オート					
効果： ガード値＋[Lv×2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								