

キャラクター名

春日井 京介

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17		性別	男
覚醒	忘却		衝動	解放		初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独		経験	敵性組織		邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	6r+1	6	Lv+5		
ジャヴォーラ グニエーヴ	白兵	8r+1		22		全部のせ 80% 装甲無視
ジャヴォーラ グニエーヴ	白兵	11r+1		31		100%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品		合計装甲：	1	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タ ス消費
		春日井紅葉	P 信頼	N 疎外感	
		プロジェクトKの関係者	P 執着	N 憎悪	
		九条 愛香	P 憧憬	N 不安	
		春日恭二	P 親近感	N 脅威	
		Dロイス：対抗種	P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	6	残り財産P：	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：素手のデータ変更								
コンセ：エグザイル	2	2	メジャー					
効果：C値を－Lv								
伸縮腕	1	2	メジャー	視界		対決		
効果：射程を視界に 命中－[3－Lv]D								
貪欲なる拳	1	3	メジャー	武器		対決		
効果：白兵攻撃+[Lv+1]D								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果：ラウンド中白兵攻撃力+[Lv×5] そのラウンド中行動値0								
ターゲットロック	2	3	セットアップ	至近	単体	自動		
効果：対象への攻撃力+[Lv×3]								
乾きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果：装甲無視 命中時HP[Lv×4]回復								
異形の歩み	★							
効果：								
かぐわしき鮮血	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

FHによる戦力の安定供給を計る計画、プロジェクトKにより生み出された試験管ベビー。研究所から脱走し後に研究所を破壊するが、その時にプロジェクトKがまだ続いていることを知る。そうして計画の謎を追いつい最終的にはプロジェクトKを完全に潰すため、現在UGNエージェントとして活動している。ちなみに初対面のUGNやFHのエージェント達から良く春日恭二と間違われるが、何か関係があるのかは不明である。

プロジェクトKの扱い、設定についてはGMにお任せします。もし聞いてくだされば私の考えた設定をお伝えします。