キャラクター名

バシリカ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
勉強	
蟲	
故郷	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
人形	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノン	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援１or妨害１
メインクラス		時計じかけ		オート			
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自	攻撃判定のサイコロ振り直し
サブクラス		死神		オート	-	自	白兵マニューバ攻撃判定で出目+1
頭		スパイク		ダメージ	1	自	与ダメ時に白・肉ダメ+1
頭		アドレナリン		オート			
頭		カンフー		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ガントレット		オート			常防御1、腕部白・肉マニュダメ+1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		たからもの		オート			