

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--|-----|---|
| ポジション | | 享年 | |
| メインクラス | | 暗示 | |
| サブクラス | | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|-------|----|-----------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 高性能FCS(必中) | | オート | | | 攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい |
| 頭 | | 弱点看破(悪食) | | オート | | | 自身の攻撃によって発生させた切断判定は出目-2される |
| 頭 | | 並列処理(子守唄) | | オート | | | 射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1) |
| 頭 | | 斥力操作(空間圧縮) | | オート | | | 1シナリオ体のみ所持可 「爆発」無効 砲撃マニューバの攻撃出目+1してよい |
| 頭 | | 重力発生装置(対戦者ライフル) | | アクション | 4 | 1-3 | 射撃攻撃5 |
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | 0 | | 支援2 |
| 頭 | | ボルトヘッド | | ジャッジ | 1 | | 支援2 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | 反動制御(銃神) | | オート | | | 射撃マニューバ出目+1 |
| 腕 | | ロックオン(魔弾) | | オート | | | バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい |
| 腕 | | 小型ミサイル(ランチャー) | | アクション | 4 | 1-2 | 砲撃攻撃4+爆発 |
| 腕 | | レーザー | | アクション | 3 | 0-3 | 射撃攻撃1+切断 |
| 胴 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 作りかけ(失敗作) | | オート | | | 攻撃判定・切断判定出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツをひとつ損傷。これはコストではない |
| 胴 | | サイボーグ | | ダメージ | | | 防御よ2 |
| 胴 | | 人工知能(余分な頭) | | オート | | | |
| 胴 | | 制御装置 | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | 繋がれた足(不動) | | オート | | | BPにおいて「転倒」「移動」を無効化して良い |