キャラクター名: カミラ

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー / エグザイル	**ワークス**	レネゲイドビーイングA	**カヴァー**	UGNエージェント
オプショナル	ハヌマーン	**年齢**	不明	**性別**	女
覚醒	生誕	**衝動**	吸血	**初期侵食率**	39 %
出自	旧き記憶	**経験**	離別	**邂逅**	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	4		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼ノ手	白兵	4r+4	6	6		《破壊の爪》 ガントレット状のごつごつしたやつ
吸魂（ディメント）	白兵	7r+4	@8	6		
	白兵	8r+4				
	白兵	9r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ロイス：業師（スペシャリスト）	P	N		
昔の従者	P 懐旧	N 不安		
"プランナー"都築京香	P 感服	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時					
効果：	衝動判定ダイス+Lv個 侵食値によってレベルアップしない							
オリジン：ヒューマン	1	2	マイナー					
効果：	判定の達成値を+Lv							
骨の剣	1	3	マイナー					
効果：	武器欄参照							
コンセントレイト：ブラム＝ストーカー	2	2	メジャー					
効果：	C値-Lv（下限値7）							
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果：	HPを[Lv×4]回復 装甲無視							
貪欲なる拳	2	3	メジャー	-	-	対決		
効果：	判定ダイス+[LV+1]個							
一閃	1	1	メジャー					
効果：	全力移動を行う　シナリオLv回							
血の宴	2	3	メジャー					
効果：	対象を範囲（選択）に変更　シナリオLV回							
マシラのごとく	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果：	攻撃力+[LV×10]　ダイス-5個							
瀉血	1							
効果：	汚れた血を排出し美しい容姿を保ち続ける							
軽功	1							
効果：	身軽になる							
効果：								
効果：								

ルルブ1、2、上級、EA使用

UGN支部のエージェントで、「吸血鬼」のレネゲイドビーイング。
イージーエフェクト「瀉血」で幼い容姿を保っているが、実年齢は人間の寿命を遥かに超えている。
戦闘経験は豊富だが少し無鉄砲なところがあり、ミッションには他のエージェントが同行することが多い。
…が、本人は「ワシは一人でできるわい！なんじゃ子ども扱いして！」と嫌がっている。
戦闘時は《骨の剣》を使用することで右手にごつごつとしたガントレット状の武器が宿る。
攻撃技は掌底を繰り出し、命中した相手の精気を吸い取る「吸魂（ディメント）」。
内臓と精神に対して攻撃するため、装甲の硬い相手にも効果がある。
吸血鬼としての耐久力は健在であり、即死級でない攻撃は「吸魂」で即座に回復する。
本気を出した時の被害が計り知れないため、普段はその力を制御されている。