キャラクター名

パーンツィリ・ブラストル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	153

初期配置	花園
最大行動値	17

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	3	4
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
二人きり	α-11
脱走！	β-39
待ちぼうけ	β-14
手術台	基-45
抱擁	β-68
湿った布団	α-57
割れる鏡	α-43

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナティーレン	依存	3	①②③④⑤	
キルシュ	憧憬	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			基本パーツを損傷し、行動・攻撃・切断判定を振り直し
ポジション		援護		オート		0-1	1ターンに1回、射程内の他の味方が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート			射撃出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃出目-+1、射撃コスト-1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃出目+1
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	射撃・白兵のパーツを1つ回復
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃出目・切断判定+1。毎ターン・戦闘終了時、任意のパーツ1つ損傷
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージ(対象マニューバによるものは、あらたにそれに対応するダメージ)以外の効果（切断、爆発、転送、盗撮、生命消費、その他より特殊なもの含む）から、任意の1つの未装備の無傷パーツが代わりに打ち消してよい。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	基本パーツをコストに支援2か妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		リミッター		オート			損傷時、行動追加2
頭		エナジーチューブ		オート			損傷時、基本パーツ1損傷
頭		けもみみ		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃1+爆発+全体(co2、1na+1)
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1+爆発、出目+1(co1、1na+2)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1