キャラクター名
夢咲 ゆま

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	探求	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	双子	経験	小さな名誉	邂逅	幼子(テレーズ・ブルム)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	6
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アルティメイド服	33	10		-3	

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
佐久間 文人(GR)	P 友情	N 不安		
御影 紘人(YE)	P 親近感	N 隔意		
夢咲 ゆら(シナリオロイス)	P 憧憬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Dロイス:守護者	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
砂の結界	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 仲間をかばう。メインプロセスに一回								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界		自動		
効果： 範囲攻撃の対象を自分ひとりに変更する。シナリオLv回。								
黄金錬成	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常備化ポイント+[Lv*10]。基本侵食値+3								
魔人の盾	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値を+[Lv*10]する。1シーン1回								
セットバック	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： バッドステータスをLv個回復。1ラウンド1回								
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： ラウンド中、ガード値+[Lv*3]								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガード値+LvD								
砂の祝福	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果： [Lv*10]mまで庇える。 シナリオ1回								
ディスマントル	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： ダメージロールの直前に仕様。ダメージ-[Lv*3]								
文書偽装	★							
効果：								
無常厨師	★							
効果：								
効果：								
効果：								

双子の姉はアイドル。
自分のことじゃないけど自慢なの！
強くてかわいくてかっこいいお姉ちゃんに負けないように、一緒に戦えるように、わたしも頑張らないとね。

高校に通いながら生徒会の専属メイド的な存在としてお茶汲みをしている。
メイド服はUGNの仕事の都合的にもちょうどいいし可愛いから。
先生たちに初めは制服を着ろと怒られていたが最近は何も言われなくなった。

両親は幼い頃に殺されておりその復讐をするべく姉と共に完全犯罪計画を企てている。
とはいえ実行の予定はまだまだない

何かを犠牲にしてわたしは大切なものを守る。
いつか必ずこの報いを受けるとしても。