

キャラクター名  
ミスミ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	バトルパート1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を無視してよい
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
メインクラス		完全捕食		オート	なし		射程0肉弾攻撃が命中時、対象の残りパーツが出目-5だったら解体する
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		スコップ(バール)		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい。
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	自身に対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1
胴		×××の××		オート			たからもの(壊れた部品)
				オート			
脚		ほね		ジャッジ	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1