

キャラクター名

朝倉 萌黄

プレイヤー名

|        |         |     |   |
|--------|---------|-----|---|
| ポジション  | ジャンク    | 享年  |   |
| メインクラス | タナトス    | 暗示  |   |
| サブクラス  | サイケデリック | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

|        |    |
|--------|----|
| 記憶のカケラ | 内容 |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

|     |     |    |    |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装  | 1   | 1  | 2  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 2   | 3  | 5  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |                           |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|---------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                        |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2                         |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1                         |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                    |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                    |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                      |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                      |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                           |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                           |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                      |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                      |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                      |
| 頭      |    | リミッター   |    | オート   | 0   | 自身  | 壊れたら最大行動値+2               |
| 腕      |    | リフレックス  |    | オート   | 0   | 自身  | 最大行動値+1                   |
| 腕      |    | 日本刀     |    | アクション | 2   | 0   | 白兵1+切断                    |
| 腕      |    | ガントレット  |    | オート   | 0   | 自身  | 腕に常に防御+1&腕の攻撃マニューバのダメージ+1 |
| 腕      |    | 合金トランク  |    | ラピッド  | 0   | 0   | 防御+1&爆発無効                 |
| 腕      |    | ワイヤーリール |    | ラピッド  | 3   | 0~1 | 移動1                       |
| ポジション  |    | 手負いの獣   |    | オート   | 0   | 自身  | パーツ壊れてる部位1つごとに攻撃出目補正+1    |
| メインクラス |    | 必中      |    | オート   | 0   | 自身  | 出目6で攻撃に成功すると場所を選べる        |
| メインクラス |    | 断罪      |    | ジャッジ  | 0   | 自身  | 出目を6にする                   |
| サブクラス  |    | 虚空の玉座   |    | オート   | 0   | 0   | 同エリアからの妨害&移動妨害無効          |
| サブクラス  |    | 拒む意志    |    | ダメージ  | 2   | 0、1 | 防御1。1ターンに何度でも&完全解体でも使える   |
| 腕      |    | ジェットノズル |    | ダメージ  |     | 自身  | 基本パーツを壊すと白/肉+1。何度でも。      |
| サブクラス  |    | 喪失の共有   |    | オート   | 3   | 0,1 | ホラーのみ。部位を選び、その損傷パーツ分敵のを壊す |
|        |    |         |    | オート   |     |     |                           |
|        |    |         |    |       |     |     |                           |