

キャラクター名 フィリア・リルフィン	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	妖精貴師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	A-4-5 誰かを救ったことがある		
経験点	0		C-3-2 大好きな食べ物がある(あった) C-3-5 自慢できる二つ名を持っている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		
技	10	器用度	6			16	2	技能	Lv.
		敏捷度	3			13	2	フェアリーティマー	2
体	5	筋力	1			6	1	セージ	1
		生命力	8			13	2	アリストクラシー	1
心	13	知力	11		1	25	4		
		精神力	9			22	3		

[illegible][illegible][illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要						
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	0				鎧						
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動　etc)						
シューター	0				回避技能			合計値	0	0	

[illegible]

一般装備品		(消耗チェック)					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□					〇□□〇□□	
		〇□□〇□□						

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 0	0	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	知力+1 判定中に壊すとその判定では知力+13
腰	宝石ケース	宝石を収めるケース 4個まで収納可能
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
町から離れた場所に住む集落の家に生まれる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
大人しい性格だが偶に思い切ったことをすることもある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
一族は同年代で同性の子供がいなかったため、遊び相手がいなかった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
13歳の頃に散歩をしていると足をくじいて動けない少女を見つけたので助けることにした。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
それ以降、二つ年下の同じ名前を持つ少女に姉と慕われるようになる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
妹分であるフィリスの作るお菓子が好きで、特にリンゴのお菓子が最もお気に入り。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
それから18歳になった日の時、ほんの薄すらとだが淡い光を放つフィーリルを見た長老は妖精の千年祭がやってきたことを知る。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
族に伝わる言い伝えでは妖精の千年祭が近づいた時、先祖までには及ばないまでも先祖返りをする者が現れるのだという。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞
そして、先祖返りをした者が目覚めの使者に選ばれるのである。そう、今回はフィーリルが目覚めの使者として選ばれたのだ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊱
フィーリルが住む集落の一族はかつて貴族であり魔法文明の崩壊まではそれなりに広い土地を所有していた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳