

キャラクター名  
ゆん

プレイヤー名

<b>種族</b>	グラスランナー	<b>種族特徴</b>	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	14
<b>冒険者Lv</b>	4	<b>経歴</b>	飛空艇にのった事がある		
<b>経験点</b>	830		破産したことがある 異性の家族がいない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	2		24	4
敏捷度	5	2		21 + 2	3
筋力	4	2		8	1
生命力	11	2		15	2
知力	5			14	2
精神力	13	1		23 + 1	4

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技		追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p	両手利き	223 p
テイルスイング	1B37 p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	5 /合計 5

技能	基本	基本	基本	基本
ファイター	0			
グrapper	4	8	7	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要	必要	必要
鎧	ポイントガード		ランク	筋力	回避力 防護点
盾					1 0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			グrapper	合計値	8 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアングル グrapper専用、パンチ強化	1H	5	0	2d+ 8	9	5	5										
スタンパー グrapper専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 7	10	5	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>

所持金	4080	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 8	0	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 精神の指輪	
腰 ブレードスカート	回避達成値4以上で反撃(k10+戦士系技能+筋力@10)
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉓ □□□□㉕ □□□□㉗ □□□□㉙
-------	-----------------------------------------------------------------------------