

ギルド名 R：K教団 ギルドマスター キリュウさん

レベル	27	成長点	3724	次レベル	214/270
-----	----	-----	------	------	---------

[illegible]

		所持品	
転送石			
ハイMPP			
太陽の腕輪			
		軍資金：	

スキル名	Lv	タイミング	効果
陣形			セットアップで戦闘移動ができる。シナリオ中3回
祝福			セットアップでMPを全回復する。
ギルドハウス			任意のアイテムを好きな時に売却できる。シナリオ中3回
GH：アリーナ			ギルドメンバーのダメージに+2D
蘇生			HP全回復
再行動			全員を未行動状態に戻す
GH：ギルドタワー			魔術の効果に+5する
士気高揚	常時		特定のPCがシーンに存在している限り、あらゆる判定に+1dする
力の泉	常時		指定したスキルのコスト半減する
ギルドシンボル	パッシブ		ダメージに+2dする
耐性：衰弱	パッシブ		衰弱を受けない
結束			
GH：ギルドキャッスル	パッシブ		SL制スキルの上限を+1し、そのSLを+1する。
偽装情報	パッシブ		情報をつつ偽装する。目標値はGL+12
GH：工房			ポーションの回復効果に+2d6
GH：テンプル			回復するアイテム、スキルの効果に+GL+29
値引き			10%引
限界突破			すべての判定+1d6、ダメージに+2d6
精霊王の導き			ダメージに+GL*2
力の泉Ⅱ			
復活			フェイト全回復
修練：精神			
修練：器用			
修練：知力			
カジノ			
料理人			料理、食材の回復効果+3
祝福Ⅱ			祝福も一いっかい。
限界突破Ⅱ			

【GM補記】
色々あってRK教団という名前になりました。崩壊した世界で相変わらずエネミーを捕まえようとする俺が！俺たちが！ルールだ！！
【人物評】

「ゼフィ・ランサス」Chaos-Dark：ギルドのよう！”よ担当。よう！”よろしからぬ観察眼と説得術を持つ。ハイスベックよう！”よである。単体火力は低い
が、エネミー相手にバステをばら撒き、貫通ダメージ（奴隷兼）使い魔であるガーゴイル（元冥界の門番）を使って与えてくる。というのは昔の話。今はもっぱら仲良くしたエネミー達を使役して一人で回復から火力までもこなすオールラウンダーに大変身。ただ壁はできない。やはり片っ端からエネミーを捕まえようとする。エネミーを捕まえる行為自体が強さに直結するので割と積極的にやっている。そういえば壁はできないと言ったな。アレは嘘だ

「シルヴィア・クリスタニア・ノインウェッジ」Law-Dark：ギルドの変身ヒーロー担当。最近性格が固定した。結果更に酷くなった。どうしてこうなった。多分現状最強のバランスプレイヤーかもしれない運転。そして何か変な力に覚醒した。なんかアレらしいっすよ。チューニビョーとかいうのにかかったそうっすよ？それでも片っ端からエネミーを捕まえようとする。自分はサモンできないのに

「ポビー・P・ポッチー」Neutral-Neutral：この世界の中心、全ての者に宿りしモノ。それがポビー。たまにボブになる。ポビー君には、ギルドの支援を司る新しいアロイトをやってくれ。カタコトは基本。そして陽性らしい。信仰している神はボブ。つまりポビー=ボブ。ボブ=神。神=ポビー。ポビーこそこの世界を導く神なのである。最近既婚になった。嫁はシルフ

「カズマ・キリュウ」Chaos-Neutral：ギルドのヤクザ及び壁担当。いつもはダイワの皇族サマの御守りをしているが、その姫様が帰りがらないので、何だかんだでギルドに居る。よくオオサカの海に悪人を沈めようとする。最近シルヴィアの標的扱いされている。ガンバレマジで

「ターム」Law-Neutral：ギルドのトレーニング器具振り回し担当。普段使っているハンマーはトレーニング器具。本来の武器はショットガン（弾丸には99%