

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間 (南アフリカ)			レベル	1
ジョブ	阿修羅			カオスレート	-1
国籍	性別	男		年齢	17
クラブ	部	クラス	2	年	1
経緯	事故。本当は別の学校に進学するはずだったが、なぜかこの学園に入学することになっていた。				
好き	常識、ダンス				
嫌い	恋バナ、怪談				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 13
学力	12	4	16	2d+ 5	アウル	上限： 4
青春力	8		8	2d+ 2		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1			
2	タブレットPC		学力+2
3	焼きそばパン		2d6生命力回復
4	サバイバルナイフ		アウル1点の代わりにガード時に消費できる。3が出たものとして扱う
5	グレートソード		大成功時、威力+1
6	打ち刀		
7	シルバーリング		

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
田中恋極	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	応用戦術	解暴学	石火	飛燕	生存訓練
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 1ラウンド可能補助行動回数+<授業レベル*1>	○ 常駐 ダメージ+<授業レベル*2>	○ 補助 攻撃成功時使用可能。アウル消費1ごとにダメージ+2。	○ 補助 命中達成値に現在の速度の分を足す。1度の戦闘で<授業レベル+1>回	○ 常駐 生命力+<授業レベル*5>	
授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	メル友	特別講義			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 支援 アウル2点獲得。	○ 常駐 学力+コミュレベル*2	○	○	○	

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5