キャラクター名

くろ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	27

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
恋人	
妹	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
PC2	恋心	3	①②③④⑤	
PC3	保護	3	①②③④⑤	
PC4	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			任意の基本パーツ-1行動判定・攻撃判定・切断判定の振り直し
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1、ターン終了時BP終了時に任意のパーツ-1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0		損傷している基本パーツを修復
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	任意の基本パーツ-1　支援2か妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート			BP中に損傷した場合、最大行動値+2
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1　自身には不可
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		火炎放射器		アクション	2	0-1	砲撃1+爆発+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		（うじむし）		オート		自身	BPにおいてターン終了時、BP終了時にこのパーツは修復される
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		おとこのこ		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1