

キャラクター名  
アシェン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	ステシー	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	5

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
孤立	周りがみんな、あなたを避けるに、くすくす笑っている光景。何かいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あなたの目にはもう会いたくない、今の仲間たちには、見せられたくない。
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が強く、腹の中が痛く。噛みちぎって噛みたい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいから、そうだ、あのときも確か……。
最終戦争	どうい立場にいたのだろうか？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。
水	あなたは水の中だ。濡らかな水だった。泳いでいる？ 潜っている？ 身を投げた？ とてもあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じているのだ。
捌け口	誰かの欲望、誰かの鬱憤、誰かの不満。 貴方にとって身近なものだった。 貴方は捌け口としてこれらを延々と浴びてきた。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヨーク	対抗	2 ①②③④⑤	
リッタ	依存	0 ①②③④⑤	
バス	依存	2 ①②③④⑤	
ジェスター	憐憫	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		憎まれ役		オート	効果参照	効果参照	他の姉妹が、狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する。
メインクラス		臓物豚		オート	なし	効果	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		バス		ジャッジ	なし	1	妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。効果中はこのパーツを修復できない。
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒。
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		本		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		工場長の日記		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1。