キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	カンナギ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	21	7	8	14	18	8
ボーナス	3	7	2	2	4	6	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	9	3	2	5	7	2

HP	80
MP	82
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	小烏丸	至近	-2	17	0	0	0	0	0
左手	巫術の弓(改)	20	0	5	0	0	0	0	0
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			9	0	3	0	7	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	17	3	0	7	8	9 m
総計(左)			9	5					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果：	対象が行う判定のダイス1個追加							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
スペシャライズ:刀	1				自身			
効果：	刀を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SL							
インタラプト	1						シナリオ1回	
効果：	対象のスキルの使用を打ち消す。							
ストライクバック	3	4	リアクション	武器	単体	命中	シーンSL回	
効果：白兵攻撃に対するリアクションを命中判定で行う。判定に勝利した場合、対象にCL×5のHPロス。対象の攻撃は自身に必ず当たる。								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム					
効果：	刀をSL個取得							
トゥルーアイ	1	4	DR直後		自身		防御中1回	
効果：	ダメージを(武器の攻撃力÷2)軽減する							
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	シーン1回	
効果：	(CL+SL)以下のモブエネミーを戦闘不能or死亡させる。							
コールゴッド:カグツチ	5	5	マイナー		自身			
効果：	セイクリッドダンスの効果中に使用可能。攻撃のダメージに+(SL×4)する。シーン終了まで持続。							
セイクリッドダンス	1	6	メジャー	自身	自身	精神	シナリオSL回	
効果：	あらゆる判定に+1D。クリンナップにMPを5点消費し続ける限りシーン終了まで持続。							
ラストレイトウェポン	3		DR直後	20m	単体		シーン1回	
効果：	対象のダメージロールのダイスを(SL+2)個以下の任意のダイスを振りなおす。対象は拒否可能。							
チャネリング	1	6	セットアップ		自身			
効果：	同時に使用することでセイクリッドダンスをセットアップで使用可能になる。							
ｺﾞｯﾄﾞﾏｽﾀﾘｰ(格闘,短剣,長剣,両手剣,斧,槍,弓)	1		メジャー		自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費。アームズマスタリーを一種取得。シナリオ終了まで持続。							
パンテノン	1		パッシブ		自身			
効果：								
コールゴッド:イザナギ	2	6	ダイスロール直後		自身		ラウンド1回	
効果：	SL個以下のダイスを振りなおす。							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			