

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	宗教家
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	3	0	0			3	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			調達	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	7r+4	2	7		「素手」のデータ変更
反逆の獣	白兵	10r+4	2	7		「一角鬼」使用後 「アニマルテイマー」+「フォース」
反逆の獣 (100%↑)	白兵	12r+4	2	8		「一角鬼」使用後 「アニマルテイマー」+「フォース」

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
古代種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C-LV							
一角鬼	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手のデータを変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	離脱可能の戦闘移動 1シーンに1回							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果:	対象を3体に変更							
アニマルテイマー	1	3	メジャー	-	-	-	-	
効果:	判定ダイス+[LV+1]個							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定ダイス+LV個 侵食率ボーナス無効 侵食率基本値+5							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	【精神】達成値+[LV×2]							
フォース	1	3	メジャー	-	-	-	古代種	
効果:	判定ダイス+LV個							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

基本ルールブック (1、2)、上級ルールブック使用。

その巫女は太古の昔からこの地で神託を行っていた。以前はそれこそ神に仕える神聖な巫女として、現代では古代の信仰を知る希少な人物として、多くの人々に崇められていた。しかし誰も気が付いてないだろう。キミこそ彼らが崇めていた神獣そのものであると。だがキミに向けられた救いを求める祈りもまた、キミを生み出したものに違いない。だからだろうか？どんなに愚かに見えても、人間という種を見捨てられないのは。ならばその感情が枯れ果てるその時まで、獣の力で人間を護って見せようではないか。それが、キミの生まれた意味なのだから。