

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	オタク
オプション	サラマンダー	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	1	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	0	3			6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		調達	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	2r+4	3	10		「インフィニティウェポン」で作成
カッコいいアニメの戦い	白兵	8r+4	3	10		「インフィニティウェポン」使用後 「コントロール」+「コンバットシステム」
カッコいいアニメの戦い (100%↑)	白兵	9r+4	3	11		「インフィニティウェポン」使用後 「コントロール」+「コンバットシステム」

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
触媒	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	-	-	-	-	-	
効果: CL-LV								
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器を作成								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵>を【精神】で判定								
コンバットシステム	1	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果: <白兵>の判定ダイス+[LV+1]個								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で移動 移動距離+[LV×2]m								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

基本ルールブック (1、2)、上級ルールブック使用。

いつも漫画の世界に憧れていた。カッコイイ台詞に非現実的な能力。ほかの人たちは「ダサイ、子供っぽい」とか言ってバカにするけど、キミにとって漫画こそが自分を慰め、奮い立たせてくれるヒーローだった。しかしこれはなんだ？何もない所からゲームみたいな武器を生み出し、以前なら到底できないような戦い方が出来る。おまけに炎を生み出せるときた。まるでアニメの主人公になったみたいではないか。自分がヒーローになる、そんな妄想が現実になったのだ。キミはさっそくヒーローになるべく、世界の裏側に飛び込んでいく。護るべき日常はとっくに壊れてしまった事実と、その異能がもたらす恐ろしい代償も知らずに……。