

キャラクター名

シン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	モンク	Lv.1:	グラディエーター	性別	男(基本)
称号クラス				年齢	20代(基本)
種族	アーシアン			境遇	放浪者
出自 (効果)	宿命			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	24	24	9	9	12	24	6	
ボーナス	8	8	3	3	4	8	2	
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0	
他修正		2						
能力値	11	12	5	3	4	9	2	

HP	164
MP	107
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	[精錬]メイスナックルS3	至近	1	15	0	0	0	0	
左手									
頭部									
胴部									
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	黒帯								
能力値			12	0	5	0	9	9	16
スキル	サバイブ5+アンブレイカブルボディ+エレメンタルボディ					34	19		
その他				7					
総計(右)			13	22	5	36	28	9	16
総計(左)			12	7					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	ベルトポーチ	
トラップ解除	12			12	+ 2 d	異次元バック	ランチボックス
危険感知	4			4	+ 2 d	異界のタリスマン	└至高の料理
エネミー識別	3			3	+ 2 d	冒険者セット	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		ポーションホルダー
魔術判定					+ d	小道具入れ	└グレートMPポーション
呪歌判定					+ d	└戦士の環	グレートHPポーション
錬金術判定					+ d	└黄金蛇のメダル	万能薬
						└ドレスブック	
						└	転送石
						└	軍馬

現在重量：	16		
最大重量：	36	所持金：	27170
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
クロススラッシュ	★	12	メジャー	-	自身	自動成功	片・双	
効果： 《バッシュ》による白兵攻撃を2回行う								
	◇							
効果：								
ラッシュナックル	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：戦闘移動、もしくは全力移動を行う。その移動を行った場合、攻撃の命中判定に+1Dする。全力移動を行ってもマイナーアクションを使用可能。ラウンド終了時まで。								
	◇							
効果：								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+〔筋力〕する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SLx3]する。ただしあなたの行うリアクションの判定に-1Dする。								
	◇							
効果：								
エナジーバースト	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+[〔SL〕D]する。この攻撃はラウンド終了時まで持続する。ただし、このスキルを使用した場合、装着している「装備部位：頭部、胴部」の防具は破壊される。「装備部位：頭部、胴部」の防具を装着しなくても使用可能。								
	◇							
効果：								
ボルデクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CLx10]する。								
ソウルバスター	★	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功		
効果：貴女が攻撃のダメージを受けた直後に使用する。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える（最大、あなたの【最大HP】）。								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： あなたがバットステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバットステータスをすべて回復する。								
クラン・ベル＝スタイル	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：ラウンド進行終了時に使用する。【HP】が[【最大HP】÷2]点未満の場合、【HP】が[【最大HP】÷2]点にする。また、戦闘不能から回復した場合も【HP】が[【最大HP】÷2]点にする。								

タリスマン▯サバイブ1～5
Lv1▯
アンブレイカブルボディ▯クラン・ベル＝スタイル▯スマッシュ▯ボルデクスアタック▯カパーリング
種族スキル：レムレス エレメンタルボディ

災いを為すという百八の星が転生した者たちの一人。魔星の生まれ変わり、生まれついて災厄と業を背負う。どこかの平行世界の現代地球、空想の人物とされる無頼漢。

兄か親と慕った最初の主を救えず――
英雄たちの戦いから遠ざかり――
たどり着いた世界は異世界、エリン――

ボロボロの体でたどり着き、瀕死のところを拾ってくれた女性はどこか不思議な雰囲気纏っていた。あっけらかんとして、無防備で、でも何かを隠していて、しかしながらまごうことなき善性。何となくは察しながらも空気に心意気を汲んで口にせず、自分とは正反対の立ち位置の在り方をする女性に否が応でも惹かれていく……。

従者も下僕も嫌がられたので、ひとまず友人としてつかず離れずの距離を保ちつつ、さて自分はどう在るべきか、真名を開帳しないままレーゾンデートルの確立を模索中。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	◇							
効果：								
ディフェンスライン	★	15	リアクション	視界	単体	命中判定		
効果：対象が行った武器攻撃に対するリアクションを、装備している武器を利用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行ったあなたへの攻撃は失敗とする。								
	◇							
効果：								
バトルコンプリート	3	7	判定の直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定を振りなおす。その際、ダイス数は変更されない。								
	◇							
効果：								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：あなたの戦闘不能を回復し、さらに【HP】を【HPx20】点にする。あなたが未行動だった場合、行動済にならない。								
	◇							
効果：								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していないときに有効。【物理防御力】に+【SLx2+5】、【魔法防御力】に+【SL】する。								
アンブレイカブルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《サバイブ》5で取得可能。「装備部位：頭部、胴部」のアイテムを装備していないときに有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+CLする。								
AM：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
クールランニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《バーサーク》5で取得可能。《バーサーク》の「あなたが行うリアクションの判定に-1Dする」という効果を受けない。								
アディショナルブロウ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：あなたが行う白兵攻撃の対象がバットステータスを受けていた場合、その攻撃のダメージに+【(SLx2)D】する。								
ハイパーゲイン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージに+【筋力】する。《スマッシュ》1で取得可能								
ハイボルテージ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージに+【SLx4】する。								
アームズロジック：格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：選択した武器を使用した命中判定+1Dする								
オーバードライブ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《バーサーク》の効果に「武器を使用した命中判定に+1Dする。								
アスレチック	★							
効果：								
ドッペルゲンガー	★		イニシアチブ					
効果：任意のキャラの外装に変身できる。これを見抜くには感知判定22をクリアする必要がある。								
トレーニング：器用	★							
効果：								
トレーニング：筋力	★							
効果：								
トレーニング：感知	★							
効果：								

シン

プレイヤー名

[illegible][illegible]