

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女の子
称号クラス				年齢	17歳
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	21	8	15	8	6
ボーナス	5	6	7	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	8	8	2	7	3	2

HP	75
MP	60
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	宝具[ふあいあ-----]								
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			8	0	8	0	3	15	10
スキル					3		3		
その他									
総計(右)			8	0					
総計(左)			8	0	11	10	6	15	9
総計(両)			8	0					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 15
 所持金: -350
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
デミゴッド	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 攻撃で与える魔法ダメージ+3、【魔法防御】+3								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: パッシブ以外のスキルの仕様を宣言した時に使用。そのスキルを打ち消す。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果: 魔導銃の命中判定に+1D								
スナイピング	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃の命中判定に+[SL+2]								
クイックスナイプ	1	7	《スナイピング》	-	自身	自動成功		
効果: 《スナイピング》と同時使用。射撃攻撃のダメージに+4D。スナイピングの効果が終了するまで持続								
エクシードショット	3	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+[SL*10]								
バレットレイブ	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果: 武器攻撃と同時使用。攻撃の対象とエンゲージしている場合、その対象が行うリアクションの判定に-1D								
ドッジムーブ	3	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定と同時使用。回避判定の達成値に+[SL+2]								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバー取得								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクション判定-1D								
キャリバーガンパード	2	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: キャリバーの「攻撃力」に[SL*3][装備部位:双]								
ワンコインショット	2	4	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果: 対象の「物理防御」「魔法防御」に[SL*3]する。								

デミゴッド:神の域まで達した垂神と呼ばれる人間。
 その子供…?つまり…?強いでは…?

