

キャラクター名

ウォーヘッド

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
桜	桜の花、桜花。散るからこそ美しいそれは、人の双肩には重すぎた。
占い	約束された祝福。家族が、友が、世界が、これで救われるのだ。そのためなら——。
動く死体	エンチャント（墓地にあるクリーチャー・カード）
折れぬ矜持	——死こそ誉。

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ルーニィ	保護	3	①②③④⑤			
サマー	信頼	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		ラピッド	0	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パート1つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本/パート1つを修復する。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		琥珀色のピアス		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパートが損傷していたなら、修復してよい。
腕		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパートが損傷した際のみ使用可。判定値8(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最大0)。
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし。
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		鎧びついた軍刀		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1。
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ、ダメージに対して常に「防御」。バトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ、「ラピッド」で使用可。