

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	16	18	21	15	7
ボーナス	2	2	5	6	7	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	5	8	8	7	3

HP	49
MP	92
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	蟲姫の指先			4					
左手	双								
頭部	蟲姫のティアラ				2	2			
胴部	蟲姫の衣				8	1			
補助	蟲姫のケープ				5	2			
装身具	蟲姫の耳飾り								
能力値			2	0	5	0	7	13	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	4					
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	4					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 4 d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量: 5

最大重量: 7 所持金: 3000 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	2		パッシヴ		自身	-		
効果: 魔法ロールに+1D								
サモンアラクネ	4	3	ダメージ	20	範囲選択	自動成功		
効果: ダメージ-SDL								
ファミリア	3		アイテム		自身	-		
効果: 選んだ能力値ロールに+2する俊器知								
ファミリアアタック	5	1	メジャー	20	単体	感知		
効果: (SL+2)D+1D+CL貫通ダメージ								
ブラッドパクト	2		パッシヴ		自身	-		
効果: サモナーコスト-SL								
コンストリクション	1		効果参照		自身	自動成功		
効果: サモンを単体にしてコスト-2								
ファミリアコンビネーション	1	4	メジャー	-	自身	自動成功		
効果: メジャーと別にファミリアアタック								
ファミリアサポート	1		パッシヴ		自身	-		
効果: サモナーコスト+1D								
ファミリアマスター	1		パッシヴ		自身	-		
効果: ファミリアアタック判定+1D								
ファミリアプラス	1		パッシヴ		自身	-		
効果: ファミリアの修正を+3にする								
ガーディアン	1	0	ダメージ	20	単体	自動成功		
効果: ファミリアを1体使用不能、ダメージ-CL×5								
トレーニング俊敏	1							
効果: 基本値+3								
トレーニング知力	1							
効果: 同上								

サモナーコスト-3-2
ファミリアアタック8d+9
アラクネ--1
感知+2

キャラクター名

— プレイヤー名 —