キャラクター名
荒木比奈

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	20
種族	エルダナーン			**境遇**	平凡
出自（効果）	魔術師			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	12	30	7	15	7
ボーナス	2	2	4	10	2	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正						1	
能力値	2	2	4	12	4	8	2

HP	51
MP	90
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	白のローブ					4			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	4	0	8	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	4	7	8	8	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション×２	
ベルトポーチ	

現在重量： 7		
最大重量： 9	所持金： 3575	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時知力基本値+3							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ファイアボルト	★	6	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果：	対象に魔法攻撃を行う。攻撃のダメージは〔2D+10〕（火属性の魔法ダメージ）となる							
ファイアロード	5		バッシヴ		自身	-		
効果：	〈火〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに〔SL×4〕する							
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+［CL×10］する							
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲（［《マジックブラスト》のSL×2］体）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
エキスパート	★	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：	「タイミング：メジャーアクション」の魔術判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
コンセントレイション	★		バッシヴ		自身	-		
効果：	魔術判定に+1D							
マジックフォージ	2	3	ダメージロール直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	魔法攻撃のダメージロールの直是に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+［（SL×2）D］する。							
イフリート・シマー	★	-	バッシヴ	-	自身	-		
効果：〈火〉属性の魔法攻撃のダメージを与える攻撃で、1点でもHPダメージを与えた場合、その攻撃の対象が行なう命中判定に-1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。《ファイアロード》5で取得可能。								
ウィンドバリア	★	6	判定の直前	20	単体	自動成功		
効果：	対象が射撃攻撃、「分類：魔術」に対する回避判定を行なう直前に使用する。その回避判定の達成値に+5する。							
エルダーマジック	★		バッシヴ		自身	-		
効果：	魔術判定+1D　CL5以上で取得可能							
マジックゲイザー	★		バッシヴ		自身	-		
効果：	魔法攻撃のダメージ+1D　CL５以上で取得可能							
エンチャントウェポン〈火〉	★	5	メジャー	20	単体	魔術判定		
効果：取得する際に〈地〉〈水〉〈火〉〈風〉の属性からひとつ選択せよ。《エンチャントウェポン：地》のように記述し、対象が行なう武器攻撃のダメージを、選択した属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。選択した属性ごとに別のスキルとして扱う。								
スペシャリストＩ〈火〉	★		戦闘前		自身	自動成功		
効果：取得する際に属性からひとつ選択せよ。《スペシャリストＩ：地》のように記述する。フェイトを1点消費。選択した属性を持つ「分類：魔術」の魔法攻撃ダメージに+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								

荒木先生（異世界バージョン）

キャラクター名
荒木比奈

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング〈知力〉	★		パッシヴ		自身			
効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：筋力》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大である13を超えてもよい								
マジックノウリッジ	★		パッシヴ		自身			
効果：魔術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
アナライズエリア	★	6	パッシヴ		自身	魔術判定		
効果：警戒行動（『上級』　P131）を行なうことが可能となり、その判定を【知力】判定で代用判定する。この効果はシーン終了まで持続する。								
インテンション	★		パッシヴ		自身			
効果：最大MPに+CL　《バイタリティ》と同時に取得できない。								
スペシャリストⅡ	★		《スペシャリストⅠ》		自身	自動成功		
効果：《スペシャリストⅠ》と同時に使用する。フェイトを1点消費。《スペシャリストⅠ》の「効果」の「魔法攻撃のダメージに+1Dする」を「魔法攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+1Dする」に変更する。CL4以上、《スペシャリストⅠ》1で取得可能。								
マジックスピナーⅠ	★		イニシアチブプロセス		自身	自動成功		
効果：フェイトを1点消費。すでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。								
スペシャリストⅢ	★		効果参照		自身	自動成功		
効果：フェイトを1点消費。《スペシャリストⅠ》で選択した属性の「分類：魔術」と同時に使用する。そのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：シーン」に変更する。CL7以上、《スペシャリストⅡ》1で取得可能。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								