

キャラクター名

プレイヤー名

コクリコット・ブランジュ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	王侯貴族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	15	18	9	8	8	9	HP49
ボーナス	4	5	6	3	2	2	3	MP39
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0	フェイト4
他修正								
能力値	5	7	8	3	3	2	3	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	手入れ道具								
	能力値		7	0	8	0	2	11	10
スキル									
その他									
	総計(右)		7	6					
	総計(左)		7	6	8	7	2	11	9
	総計(両)		7	12					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	3			3	+ 2 d	ベルトポーチ
トラップ解除	7			7	+ 2 d	冒険者セット
危険感知	3			3	+ 2 d	HPポーション
エネミー識別	3			3	+ 2 d	HPポーション
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	
魔術判定					+ d	
呪歌判定					+ d	
錬金術判定					+ d	
現在重量：	7					
最大重量：	14	所持金：	1515	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《短剣、鞭両手持ち可能》「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているひとつの武器の《命中修正》《攻撃力》《行動修正》を合計し、「種別」をすべて重ねた《装備部位：両》のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の《効果》はすべて有効。使用可能だが、宣言が必要とするものは、同時に使用できない。							
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	《対象のスキル一回無効》対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。							
バタフライダンス	★	-	バッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
インビジブルアタック	★	3	マイナー		自身			
効果：	白兵攻撃命中判定+1D							
スラッシュブロー	2	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン一回	
効果：	武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その武器のダメージに+〔（SL×2）D〕する。							
パリィ	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	回避判定に+1Dする。ただし、あなたがメジャーアクションで行なう判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。							
アームズマスタリー〈短剣〉	★	-	バッシヴ	-	自身	-	使用武器指定	
効果：	《短剣の目標値+1D》取得する際に「短剣、鞭」からひとつ選択せよ。《アームズマスタリー：短剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー：〜》を同時に適用することはできない。							
ドッジムーブ	2	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+〔SL×2〕する。							
ヒストリー	★		パッシヴ		自身			
効果：	さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。							
トレーニング〈俊敏〉	★		パッシヴ		自身			
効果：	俊敏+3							
フェンサーⅠ	★		効果参照		自身			
効果：	武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに+〔（その攻撃の対象の数）D〕する。							
マシンリム	★		パッシヴ		自身			
効果：	【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する。							
効果：								
効果：								
効果：								