キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	10
出自	鉱夫	**運命**	深慮	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	12	1	0	13	43 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	11	1	0	12	42 %

HP	51
MP	34
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２	メイキング・Dソード1.5.1.1.0.0.1 命中-4%、攻撃力[2xAL]+7 のDソードを作り戦闘終了まで装備する	-4	11						
防具	防護ベスト								3
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ	コンバットブーツ			1					
能力値＋ボーナス		36	6	11	18	0	4	5	0
アーツ									
その他									
総計(１)		36 %	10	12 %	18 %	0	4 %	5	3
総計(２)		32 %	21	12 %	18 %	0	4 %	5	3
総計(両)		32 %	21	12 %	18 %	0	4 %	5	3

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
ハリー			

所持金： 150　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
メイキング・Dソード	2/5	1	インスタント	自身	自身	1	
効果：	命中-4%、攻撃力[2xAL]+7 のDソードを作り戦闘終了まで装備する						
アディクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6						
ホップヘッド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	戦闘不能でも死亡してもいない時、MPを0にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで						
プレッジ・ヘルス	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	ウィル10点と虚無、呆然、戦慄の３つのバッドステータスを得る。1シナリオ1回まで。ハイランダーのみ取得可能						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

テスト作成
悲嘆・深慮ということでマイナス思考の先に見えるものがあるに違いない
この歳で迷宮攻略の専門家としてそれだけのみ教育を叩き込まれてきたに違いない
それも合わせて内心ヘッポコの上、主にマイナス方向へとあり得ない思考にいっちゃってしまうがきっと問題ないに違いない
細かいことは忘れちまったよ