

キャラクター名

ソルレソル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	ステシー	暗示	【渴望】
サブクラス	レクイエム	寵愛点	69

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
β 7 拘束	あなたは拘束されている。なぜ?目隠してもされているのか、状況もわからない。ただ理性に動きが封じられ……それがとても恐い。けれど叫びや叫ぶらしいものに気付かれるようで……たゞ恐怖に震えてしまうしかなかった。
α 96 パニック	あの日、人々は暴徒と化し、徹底と衝動のままに暴れ始めた。そんな中であなたは誰かを傷つける前に打倒され、怒号と狂乱の中で踏みつけられた。何もかもが狂ってしまった中、あなたは意識を失ったのだ。
【籠の鳥】	
【歌声】	
【親友】	
【幼馴染】	
【狂気の愛】	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
サクマ	依存	3	①②③④⑤			
ナナ	信頼	3	①②③④⑤			
アッフェット	恋心	1	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			
		0	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【手負いの獣】		オート	なし	0	攻撃判定においてパートが全て損傷した箇所1つにつき修正+1
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを自分が受ける。一ターンに何回でも使用可
メインクラス		【肉の盾】		ダメージ	0	0~1	ダメージについている効果を打ち消す(切断、爆発等)
サブクラス		【後衛の誇り】		オート	なし	0	射程、砲撃攻撃において攻撃判定が1以下でも大失敗でなく通常の失敗になる
メインクラス		【死に続け】		ラピッド	0	自身	損傷している基本/パートを修復できる
メインクラス		【死人の流儀】		ジャッジ	効果参照	0~1	コストのかわりに貴方は任意の基本/パート1つを損傷 支援2か妨害2
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		システム式格闘術(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		未使用領域(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		生体プラント(うじむし)		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、パート終了時、パートが損傷していたなら修復可。
腕		たからもの		オート			杖
腕		たからもの		オート			ぼろぼろのテディベア
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		外骨格(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2