

キャラクター名

プレイヤー名

コルネリウス

種族	タビット	種族特徴 第六感			
生まれ	参謀	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	1840		空腹のあまり倒れたことがある		
		5人以上の兄弟姉妹がいる			

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	7		21 + 1	3	ファイター	10			
	5	敏捷度	5	11		25	4	スカウト	1			
		筋力	6	4		15	2	セージ	3			
体	8	生命力	9	2		16	2	エンハンサー	6			
		知力	17	4		29 + 1	5	アルケミスト	1			
心		精神力	7	3		18	3	ウォーリーダー	5			

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス		2122	p	交易共通語			○	○
全力攻撃		1B36	p	神紀文明語				○
なぎ払い		1B38	p	汎用蛮族語			○	○
防具習熟A/非金属鎧		1B31	p	魔動機文明語			○	○
武器習熟A/ソード		1B31	p	魔法文明語			○	
防具習熟S/非金属鎧		1B32	p					
			p					
			p					
			p					
			p					
			p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
アンチボディ		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		
ケンタウロスレッグ		
パラライズミスト		
軍師の知略		
堅陣の構え		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
強靱なる丈陣Ⅱ：精定		
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
	ファイター	10	13	14	12	鎧	魔法のピエロベスト		7	2	3
	グラップラー	0				盾					
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値		16	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		斬鉄剣	2H	15	1	2d+ 15	0 14 30										
		元武器：斬鉄剣 命中が自動成功した場合、対象の防護を0としてダメージ															
						2d+											
						2d+											
						2d+											
						2d+											
						2d+											
						2d+											
						2d+											
						2d+											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	27	81	2d+ 16	6	61						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 8	2d+ 10	2d+ 12	2d+ 13	18							

装備品		説明	装備品		説明
頭	軍師徽章				
耳					
顔	狩人の解析鏡	まもち失敗時レベル判明、成功時命中+1			
首	背水のネックレス				
背中	サバイバルコート				
右手	知性の指輪				
腰	アルケミーキット		左手	巧みの指輪	
足					
その他					

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

[illegible][illegible]