

キャラクター名 九十九汐莉	プレイヤー名
------------------	--------

種族				レベル	1
ジョブ	阿修羅			カオスレート	-1
国籍		性別	女	年齢	17
クラブ		部	クラス	2	年
経緯	冒険				
好き	買い食い、料理				
嫌い	ダンス、地下				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 17
学力	8		8	2d+ 2	アウル	上限： 3
青春力	10	2	12	2d+ 4		
政治力	12		12	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 サバイバルナイフ			射程1 威力1 物理ガード 安定性3
2 グレートソード			射程0 威力3 クリティカル1
3 打刀			射程1 威力1 精度2
4 シルバーリング			装甲1 魔法制限
5 私服			
6 お酒			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	応用戦術	石火	飛燕	アウトロー
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 生命力+(授業レベル*5)	○ 常駐 1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が[授業レベル×1]回上昇する。	○ 補助 攻撃成功時に使用。アウルを1点使用する度にダメージが2点上昇。天使やその眷属の場合は6点。[授業レベル*1]以上消費することはできない。	○ 補助 命中判定を行った際に使用。その判定の達成値を自分の現在の速度分上昇させる。一回の戦闘で授業レベル+1回まで使用できる	○ 戦闘中敵を倒した際使用し、その戦闘に参加しているキャラクター一人を目標に選んで指定能力での判定に成功した場合そのキャラクターの自分に対する感情値を1上昇させる	
授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	バンド	メル友			
	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○	

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5