キャラクター名: アンゼット

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヴァーナ（兎族）			**境遇**	出世
出自（効果）	英雄			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**智力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	14	14	6	10	6	9
ボーナス	5	4	4	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	6	2	3	2	3

HP	55
MP	34
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	エストック	至近	-1	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	6	0	2	9	12
スキル			+1D						
その他									
総計(右)			5	12	5	6	2	7	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*2	
MPポーション	

現在重量： 3		
最大重量： 15	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[（SL）D]								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ､ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]								
カバーリング	★	2	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動時に使用しても行動済みにならない								
カバームーブ	1	4	《ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ》	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果： 《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》の射程を20mに変更。移動はしない								
ディフェンダー	2	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 【物理防御力】+[SL*3]。シーン終了まで持続								
アームズマスタリー：両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 「両手剣」の命中判定+1D								
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近	範囲（[SL*2]）	命中	両手武器	
効果： 1エンゲージ内の対象に白兵攻撃								
ジャッジメント	★	-	戦闘前	視界	場面（選択）	自動成功	-	
効果： 対象の【行動値】+2								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 交渉・説得等の【精神】判定+1D								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力】基本値+3								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【器用】基本値+3								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 3個のMPポーションを取得								
効果：								
効果：								

命中　：3d+5
回避　：2d+5
通常攻撃　：2d+12
ブランディッシュ　：2d+12
バッシュ　：5d+12
ボルテクスアタック＋バッシュ：5d+42
フェイトは3点までダイス増加に使用可能

プリプレイ毎MPポーション*3取得。この分はアフタープレイで残っていた場合破棄する。

ギルド　：秘密結社・モモンガ団　アクロポリス支部
ギルドサポート　：蘇生・情報網

フルネーム：アンゼット・ミルヴェスタ

*----------
*キャラクター作成時購入アイテム：ショートソード、ラウンドシールド、ヘルム、レザージャケット、HPポーション*1、MPポーション*1
*キャラクター作成時所持金残　：40G
*第１回セッション中使用アイテム：HPポーション*1
*第１回セッションドロップ売却益：+150G
*第１回セッション報酬　：+100G
*----------