キャラクター名: アンゼット

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヴァーナ（兎族）			**境遇**	出世
出自（効果）	英雄			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	19	22	6	10	9	9
ボーナス	6	6	7	2	3	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	8	9	2	4	3	3

HP	103
MP	57
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	魔剣フラガラッハ	至近	-1	20	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ヴァーナキャップ				1	3			
胴部	妖精のチェインメイル					7	1		
補助	トリックマント					5			
装身具									
能力値			8	0	9	0	3	13	12
スキル			+1D		+1D				
その他			1	1				2	
総計(右)			8	21					
総計(左)					10	15	4	13	12 m
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		1	5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4		1	5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	

現在重量： 1		
最大重量： 20	所持金： 65	預金・借金： 0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[5D]（SLd）							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ､ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動時に使用しても行動済みにならない							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	《カバーリング》と同時使用。《カバーリング》の射程を20mに変更。移動はしない							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	【物理防御力】+[SL*3]。シーン終了まで持続							
アームズマスタリー：両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣	
効果：	「両手剣」の命中判定+1D							
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲（[SL*2]）	命中	両手武器	
効果：	1エンゲージ内の対象に白兵攻撃							
ジャッジメント	★	-	戦闘前	視界	場面（選択）	自動成功	-	
効果：	対象の【行動値】+2							
リバウンドバッシュ	★	3	《バッシュ》	-	自身	自動成功	両手武器	
効果：	《バッシュ》と同時使用。「対象：範囲（6体）」「射程：至近」に変更							
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージに+[3D]（SLd）							
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《ディフェンダー》の効果を【物防】【魔防】に+15に変更							
スペシャライズ：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	両手剣	
効果：	「両手剣」の命中判定とダメージに+SL							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定+1D							
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	交渉・説得等の【精神】判定+1D							

命中　：3d+8
回避　：3d+10

通常攻撃　：2d+21

（以下トリックマントによりスキル攻撃に+2D）
バッシュ　：9d+21
リバウンドバッシュ　：9d+21

バッシュ＋ピアシングストライク：12d+21

バッシュ＋ピアシングストライク
＋ボルテクスアタック　：12d+101

フェイトは3点までダイス増加に使用可能

プリプレイ毎、MPポット*5 or ハイMPポット*2取得。この分はアフタープレイで残っていた場合破棄する。
##
名　　称：魔剣フラガラッハ
種　　別：両手剣
レ　ベ　ル：3
重　　量：10

キャラクター名
アンゼット

プレイヤー名

所持品			