

キャラクター名

ローピリカ・ファルセット

プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	ハンター	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ：猫族			境遇	平凡
出自 (効果)	狩人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	10	39	6	33	26	8	
ボーナス	3	3	13	2	11	8	2	
クラス修正	0	1	2	1	3	1	0	
他修正								
能力値	3	4	15	3	14	9	2	

HP	186
MP	178
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード (+ハンターウェポン)	至近	0	7	0	0	0	-1	0
左手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	セブングラブ								
能力値			4	0	15	0	9	29	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	7	15	7	9	28	7 m
総計(左)			4	4					
総計(両)			4	11					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	14			14	+ 3 d	ベルトポーチ	■
トラップ解除	4			4	+ 3 d	バックパック	■
危険感知	14			14	+ 2 d	冒険者セット	■
エネミー識別	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	■
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	■HMPポーション	ミニボメロ
魔術判定					+ d	■HMPポーション	陸マグロ
呪歌判定	9			9	+ 2 d	■HMPポーション	
錬金術判定	4			4	+ 2 d	■毒消し	
						■毒消し	
						小道具入れ	
						■	
現在重量：		5					
最大重量：		66	所持金：	2039723	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	★	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビテクスタリティ	★		パッシブ		自身			
効果：両手の短剣を合計して計算する								
インタラプト	★				単体			
効果：スキル打ち消し								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果：回避+1D								
コンバットスタイル	★	10	セットアップ		自身	自動		
効果：ハンタースキルに超大型がなくてもすべてのエネミーに有効。								
ハンターウェポン (5)	1		アイテム					
効果：装備に種別：狩猟を追加する								
コレクトマター	★		パッシブ		自身			
効果：ギルドメンバーがエネミーを倒したときCL*50Gを得る								
テアアオフ	★		パッシブ		自身			
効果：ギルドメンバーが行うドロップ品ロールに+1する								
カノン	★	-	効果参照	20m	単体	自動		
効果：他人がフェイト使用したときに使用。自分のフェイトを消費し+1Dする								
ジョイフルジョイフル (3)	★	4	メジャー	20m	単体	呪歌	SL/シーン	
効果：再行動								
ジャッジメント	★		戦闘前	視界 場面 (選択)	自動			
効果：自分以外の対象に行動値+2する。シーン持続								
ポルカ	★	-	セットアップ	20m	範囲	呪歌	1/シナリオ	
効果：戦闘移動を行う。離脱は行えない								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体	自動		
効果：回数制限のスキル回復								
ポイズンアップル (5)	★	60G	DR直前	10m	単体	自動		
効果：攻撃のダメージに+SL*3する								

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シロップ (5)	★	30G	判定直前	10m	単体	自動	1/ラウンド	
効果： 攻撃の命中判定に+SL*2する								
パーチ (5)	2	2	効果参照	至近	効果	自動	1/シーン	
効果： ドロップ品決定ロール時に300G以下のポジションを得る								
ハーバルロア (5)	2		パッシブ		自身			
効果： 効果をダイスで求めるポジションの効果に+SL*2する								
インテュイション	★		パッシブ		自身			
効果： 敏捷判定+1D								
ストップトラップ (3)	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	1/シーン	
効果： 命中判定と敏捷判定の対決を行う。判定の達成値に+SL×2する。成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
アフターイメージ	★	12	ムーブ		自身	自動		
効果： 命中判定、回避判定に+1D。シーン持続								
フォッグミラージュ	★	-	効果参照	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果： 魔術判定で振ったダイスをひとつ取り除く								
サンドクラウド	★	-	効果参照	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果： 武器攻撃の命中判定で振ったダイスをひとつ取り除く								
タングル	★	-	効果参照	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果： リアクション判定で振ったダイスをひとつ取り除く								
威風の誓い	1							
効果： 頭装備をしていない間、回避に+1D								
ディビレティト	★	6	判定直前	20m	単体	自動	1/シーン	
効果： 対象の判定に-1Dする。								
ファストチャネル	★	-	クリソップ		自身	自動	1/シナリオ	
効果： サンドクラウド、タングル、フォッグミラージュのどれか一つの使用を回復								
サポートストライク (3)	2	6	判定直前	20m	単体	自動	SL/シーン	
効果： 命中判定に+1Dする								
サポートストライク II	★	4	サポートストライク		自身			
効果： 効果を命中+1D、ダメージ+2Dに変更する								
ピアシングペイン	★	15	DR直前	20m	単体	自動	1/ラウンド	
効果： 武器攻撃を貫通ダメージにする								
スペシャルコントラクト	★		パッシブ		効果		GS	
効果： ギルドサポート選択+1								
ドロップアップ (3)	★		パッシブ					
効果： ドロップ品ロールに+1								
スタンドアップ	★		パッシブ		効果		GS	
効果： 《最後の力》によるフェイトの回復点が+1する								
ムーブオーダー	★		パッシブ		効果		GS	
効果： 《陣形》をシナリオ4回に								
ヒーリングハウス (5)	★		パッシブ		効果		GS	
効果： 《クアハウス》《サルーン》を選択時、HPMP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果にSL*5								
ハウスオペレート (5)	3		パッシブ		効果		GS	
効果： 《GH：ギルドハウス》を選択中、ギルドメンバーが行なう攻撃のダメージに+SL*2する。								
スピードマスター (5)	2		パッシブ		効果		GS	
効果： 《高機動部隊》を選択中、メンバーの危険感知、トラップ感知、エネミー識別、情報収集の達成値に+[SL*1]、行動値に+SL								

ローピリカ・ファルセット

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
戦場の陥穽	★	-	仁シチブ	視界	範囲（選択）	自動	1/シーン	
対象にCL*5点のHPロスを与える。								
時の支配者	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/ナリオ	
スキル、パワーを打ち消す								
空蟬	★	-	判定直前		自身	自動	1/ナリオ	
回避判定をクリティカルにする								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
トラップ探知+1D 失敗しても罠が作動しない								
アースノウリッジ	★		パッシブ		自身			
「使用条件：アーシアン」を取得可能								
エリアサーチ	★		パッシブ		自身			
警戒行動が行える								
アンチトラップ	★		パッシブ		自身			
トラップ探知、解除、危険感知に+1								
サーチリスク	★		パッシブ		自身			
危険感知+1D								
トレーニング：敏捷	★		パッシブ		自身			
敏捷基本値+3								
トレーニング：感知	★		パッシブ		自身			
感知基本値+3								
トレジャーハンターⅠ	★	F1	効果参照		自身	自動		
さらにドロップ品決定ロールを1回行なう								
トレジャーハンターⅡ	★	F1	戦闘前		自身	自動		
選択した能力に+2する								
トレジャーハンターⅢ	★	F1	効果参照		自身	自動		
インタラプトを後出しで打ち消されない								
スーパーセンス	★		パッシブ		自身			
警戒行動、聞き耳の達成値に+1								
ダンジョンマスター	★		パッシブ		自身			
ミドルフェイスのダンジョンシーンのあらゆる判定に+1する。								
アニマルエンパシー	★		パッシブ		自身			
どうぶつさんとおはなし								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								