

キャラクター名
セツナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	ステーシー	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	13123

初期配置	煉獄
最大行動値	38

記憶のカケラ	内容
恋の華	昔あこがれたのはもきゅー、今は？
陵辱	やだ乱暴された！エロ同人みたいに！（）
黒い館	今は無きしあわせだった日々
手術	「お前凄いとこの娘だったみたいだね！！」
ネクロマンサー	「……あなたは何者なの？」「もきゅー！！」
花壇	いつでも花が咲き誇る、そこは大切な場所。
お茶会	とある首都の地下御茶会

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	6	9
変異	1	11	12
改造	0	15	15

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラヴィーネ	保護	0 ①②③④⑤	
レフィヴァン	執着	0 ①②③④⑤	
メア	保護	0 ①②③④⑤	
もきゅー	恋心	0 ①②③④⑤	
原口さんへの愛		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		電磁機関		オート	なし	自身	最大行動点+1 電力1（戦闘又はターンの開始時に電力Xを得る。）
ポジション		戦闘習熟		オート	なし	自身	攻撃出目+1 自身の連撃時攻撃出目+1
ポジション		先制制圧		オート	なし	自身	バトルパート開始時、自身がラピッドで使用するマニューバの追加効果は無効化されない。
ポジション		開幕射撃		オート	なし	自身	バトルパート開始時、アクション一つを「ラピッド」で宣言して良い。
腕		PDW		アクション	3	0~2	射撃3、[防御無効]、出目+1 超過1：射撃3+連撃1、[防御無効]、出目+1
腕		対屍拳銃		アクション	2	0~1	射撃2、出目+2 超過1：このマニューバをラピッドとして宣言して良い。
腕		対屍ナイフ		アクション	2	0	白兵1+切断。このマニューバは「アクション」宣言時「ラピッド」で処理される。
腕		拡散ロケット		ラピッド	1	1	砲撃2+爆発+全体攻撃
腕		発煙筒		ジャッジ	参照	0~1	参照：電力1 妨害2 この妨害は妨害無効の効果を受けない。
胴		複合装甲		オート	なし	自身	自身に常に防御1点
脚		軽機動装甲		オート	参照	自身	自身への移動コスト-1（最低1） 超過1：自身の移動アクションを「ラピッド」で宣言してよい。
胴		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
胴		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
胴		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
胴		充電式バッテリー		オート	なし	自身	電力1 このスキルを損傷させる電力1
胴		充電式バッテリー		オート	なし	自身	電力1 このスキルを損傷させる電力1
頭		ESPGサイコ・ギア		オート	なし	自身	自身は「サイケデリック」のクラスを持っている物として扱う。
頭		ESPGサブ・アクセラレーター		オート	なし	自身	超過：電力2、ターン中1度自身はカウント中任意のタイミングで「覚醒」状態になる。
腕		ESPGデバイス・アッパー		オート	なし	自身	超過：電力2、ターン中1度自身がダメージを受けた時宣言して良い。そのマニューバのコストを-3（最低0）する。重複可。
腕		ESPGカウンタ・デバイス		ダメージ	参照	自身	超過：電力2 自身が攻撃対象となった時宣言可。自身は「ダメージ」でアクション一つを宣言してもよい。
胴		ESPGサイコ・リジェネーター		ラピッド	参照	自身	超過：電力2 自身はターン終了時まで癒着1/1。この癒着は強化パーツを対象にしてもよい。
胴		ESPGサイコ・バリア		ダメージ	参照	自身	超過：電力2 自身がその攻撃で受けるダメージを0にする。
脚		ESPGダイレクト・ブースター		ラピッド	参照	自身	超過：電力2 自身を任意のエリアに配置する。
脚		ESPGブースト・グライド		ラピッド	参照	自身	超過：電力1 自身の移動距離+4
頭		ESPGストライクピックス		オート	1	0~1	1ターンに1回、対象が「アクション」を宣言する時宣言して良い。そのマニューバのコストを-3（最低0）する。重複可。
頭		ESPGイーグルアイ		ラピッド	1	自身	ターン中、自身の射程2以上への攻撃の出目を+2する。
頭		ESPGアンガー		ダメージ	1	自身	自身の攻撃宣言時のみ使用可。自身の付随効果（爆発、切断、全体攻撃、その他特異な物全て）はマニューバの効果で無効化されない。