

キャラクター名

プレイヤー名

ヤムエ

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	19
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	162
種族	レムレス			境遇	放浪者
出自 (効果)	探索			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	9	31	32	9	31	16	6	HP	178
ボーナス	3	10	10	3	10	5	2	MP	150
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0	フェイト	5
他修正									
能力値	3	12	13	4	12	5	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風繰りナイフ	至近	0	49	0	0	0	0	5
左手	ストールドの夜	至近	0		0	0	0	0	0
頭部	S1蝶の帽子				3	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	セブンダブ								
能力値			12	0	13	0	5	25	8
スキル	スベジャライズ・ポーパルアーツ・ラピッドハンド		6	39	3				
その他	漆黒の星 リムブースト ジェミニカード		1	4		2	2	3	
総計(右)			19	92	20	17	7	28	13
総計(左)			19	43					
総計(両)									
ダイス数			4 d	9 d	4 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	12	1		13	+ 3 d	冒険者セット	リムブースト・メタル		
トラップ解除	12	1	2	15	+ 3 d	ベルトポーチ	リムブースト・リフレクス		
危険感知	12	1		13	+ 2 d	バックパック	ジェミニカード		
エネミー識別	4			4	+ 2 d	小型ハンマー			
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d	くさび	5つ		
魔術判定					+ d	ポーションホルダー			
呪歌判定					+ d	HPポーション	4つ		
錬金術判定					+ d	MPポーション	10つ		

現在重量：	19								
最大重量：	25	所持金：	665191	預金・借金：					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：重量制限を精神基本値にする								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
レイザーストーム	1	-	《ワイドアタック》	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：《ワイドアタック》を射程：視界 対象：場面(選択)に								
フェイドアウト	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：隠密状態になる。エンゲージしていても可								
ゲイルスラッシュ	2	15	メジャー	-	自身	自動成功	シーンSL	
効果：《ワイドアタック》を2回行う。								
ワイドストーム	3	3	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃と同時に使用、武器攻撃のダメージ+ (SL)D シーフ系のメジャーアクションのみ								
ソウルヒット	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃と同時に使用 武器攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する								
ダークコート	2	6	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《ハイドコート》とマイナーのスキルを使用する。								
ハイドコート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：隠密状態になる。エンゲージ中でも可								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動成功	短剣・隠密	
効果：白兵攻撃のダメージ+ (SL×10)								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃のダメージ+ (SL) D								
ハードヒット	3	10	DR直前	-	自身	DR直前	シーンSL回	
効果：ダメ+ (SL*10) 軽減不可 メインプロセス終了まで効果がある								
ソアスポット	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果：自分の攻撃のダメージロールのダイスを最大 (SL*2) 個振り直す								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：対象のドロップ品をひとつ得る								
キャッチアップ	1	8	効果参照	至近	単体	自動成功	シーンSL回	
効果：対象が移動した時、自分も同じ位置に転送する。								

伝承武具 風繰りナイフ
種別：短剣 重量：1 命中:0 攻撃:CL+3 行動：0 射程:至近 部位:片
継承：支給品 移動力+5
伝承：竜巻の武具 1点でもHPダメージを与えた時、対象を5m移動させる
宿命：闘争

自動更新されない物
所持重量 筋力基本値依存で計算されるが、このキャラは精神基本値
バイタリティ HPがCL依存
武器の攻撃力 2本ともCL依存 サクセションの+1もある
ラピッドハンド ダメージ+敏捷

ヤム工

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファントムシフト	1	-	フリー	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 隠密状態になる								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定と同時に使用。回避判定にSL+2								
ナイフパリー	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： 武器の攻撃力だけ、物理ダメージ軽減								
マジックカット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《ナイフパリー》が魔法ダメ対応に								
パーミエーション	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 自分が受けた物理ダメージを0にする。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： パッシブ以外のスキルを打ち消す								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 短剣や鞭を2本合成								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 短剣の命中+1D								
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・双	
効果： 武器の命中判定+1D								
スペシャライズ：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 武器攻撃の命中+SL、ダメージ+SL								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： 攻撃の命中判定に+1D、ダメージ+（SL）D								
サイレントキル	5		パッシブ		自身		隠密	
効果： 武器攻撃のダメージ+（SL×4）								
ボーパルアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 武器攻撃のダメージ+（SL×5）								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 移動しても隠密が解けない								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避+1D								
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷判定+1D								
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器ダメージ+【敏捷】								
ダガーアーツ	1		パッシブ		自身		短剣・双	
効果： 回避+（SL+2）								
デスゲイル	1		パッシブ		自身			
効果： 命中+（SL+2）								
アンチトラップ	1		パッシブ					
効果： 罠探知、罠解除、危険感知に+1								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果： 罠探知+1D 失敗しても罠が発動しない								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果： 罠解除+1D								

ヤム工

プレイヤー名

[illegible][illegible]