

キャラクター名
夜長アンジー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	破局、思い出さない方がいいほどの惨劇、愚意、裏切り。けれど、今の状況を知るためには、それを思い出さない。
サブクラス	ステーション	寵愛点	49

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
【鎖】	鉄椅子、鎖、粗末なベッド、毎日の苦痛。あなたは羽根をむしられた蝶、そして死んだ今も、誰かの鎖を感じる。自由に思っても所詮操り人形。その宿命にあなたはいつまでも流されるつもりか？
【母の手】	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はつきり覚えていた。鎖も名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。
【笑顔】	ひからの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの記憶にいつも残る。誰かの笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、鎖に染った自分の笑顔だったらいいな、誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(ロケット)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ガンナー	嫌悪	3 ①②③④⑤	
バルキリー	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・初撃判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを破壊する。この損傷はコストとしては扱わない。
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージに対して使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点加える。ダメージ+2
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		アンテナ		オート	効果	自身	あなたは戦闘中の1ターンの1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		たからもの(ロケット)		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1