機体名

リィーフメーツ

プレイヤー名

搭乗条件	
レベル	3
ランク	B
機体知識レベル	-4

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	ワルキューレII	20	3	3	6	4
変形後						
改造	使用P：					
その他修正						
機体合計（変形前）		32	5	2	6	4
機体合計（変形後）						

武装コスト合計	
メモリ	345
功績点	0

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	0	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避（変形前）	回避（変形後）
2	
2d+	2d+

現在のデッキ

武装

名前	ランク	容量	移動	チャージ	レーザー	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限
ヘッドバルカン	N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A B C D E F 解説：初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は３つのうち、最大のものを使用する															
青龍刀	N	140	○	○	○	○	同一	1-2	単体	白兵	2	2d+	3	12	
A B C D E F 解説：															
クラッシュハンマー	N	105	○	○	○	○	同一	2-3	単体	白兵	-1	2d+	3	15	
A B C D E F 解説：															
レーザーブレイド	N	100	○	○	○	○	同一	1-2	単体	白兵	0	2d+	2	14	
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															