

キャラクター名

小出征文（仮）

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ウロボロス		ワークス	FHマーセナリーB	カヴァー	
			年齢		性別	
オプションル						
覚醒	素体	衝動	加虐		初期侵食率	34 %
出自	義理の両親		経験	実験体	邂逅	消滅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1		0			1	行動値	13
感覚	2	1	2			5	(非装備時)	13
精神	3		0			3	戦闘移動	18
社会	2		0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：	FH	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	5r+4	0	8		@ 8
	射撃	9r+9		14		@8 命中+5 追加ダイス+4 浸食16→浸食10
	射撃	13r+9		17		100↑ (ダイス+3、ELV+1) @7 命中+5 追加ダイス+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
		義理の両親	P 憧憬	N 不快感	
		研究者	P 同情	N 憎悪	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:		10	残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
背徳の理	2	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：LV×2個のダイス								
コンセントレイト	2	2	メジャー	ー	ー	ー	-	
効果：クリティカル-LV								
原初の赤(疾風の弾丸)	2	3	メジャー	武器	ー	対決	-	
効果：Lv×3 ハヌマーン								
アニマルティマー	3	3	メジャー	ー	ー	ー		
効果：+LV+1個のダイス								
縮地	1	2	オート			自動		
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

コンセプトとしては射撃型で、武器の特殊効果を利用したコンボにすること。  
ライフルだとマイナーが消費される都合上、それ以外の場所を使って最低限の火力確保を目標

基本の攻撃力は武器準拠となるので、高い買い物ができるようになったら結構違うかも。  
途中からノイマンでやればいいじゃんとも思ったけど、まぁネタなのでこんなもんかな