キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	450				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	4		21	3
		敏捷度	8	4		20	3
体	9	筋力	5	4		18 + 2	3
		生命力	9	1		19	3
心	4	知力	6	2		12	2
		精神力	4	2		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
踏みつけ	IB31 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ 投げ時命中+1　ランク効果投げ時更に命中+1	1H	0	1	2d+ 11	12	13	0										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 9	10	13	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 39150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 キングロバーの指輪	解除判定+1

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟