キャラクター名

プラチナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	18
メインクラス	ゴシック	**暗示**	解放
サブクラス	バロック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
群れ	
小さな騎士	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		慎重		オート			行動判定、対話判定、狂気判定のいずれかを行った際のみ使用可。サイコロを振り直して良い。一回の判定に一回のみ
ポジション		向学心		オート			あなたと他の仲間が同時に行動判定を行う時、あなたが行動判定に失敗した場合、その判定に成功したドールの未練に狂気点+1
メインクラス		再生		ダメージ	1		防御1、1ターンに何度使ってもよい
メインクラス		結晶化		ダメージ	1		受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ一つを修復する
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	1ターンに何度でも可能。対象が受けたダメージを自身が受ける
胴		しんぞう		オート			1
胴		マント（うろこ）		ダメージ	1	自身	防御2
胴		反射神経（だるま）		オート		自身	「脳」か「胴」にダメージが適用された際、任意の箇所を宣言し、ダメージを振り分けてよい。「爆発」が付与されたダメージに対しての効果は発生しない。※使用宣言は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う
頭		リミッター		オート			このパーツがBP中に損傷した時、最大行動値+2してもよい。この効果中はこのパーツを修復できない
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1