

キャラクター名  
ヒナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	19
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
願いごと	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時と「たからもの」破壊時の狂気点増加を受けない。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3の変異パーツを獲得。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。何度でも使える。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3の改造パーツを獲得。
頭		腐り果てた桃		オート	なし	なし	たからもの。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	0	移動1。
腕		うじむし		オート	なし	なし	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1。腕にある白兵・肉弾武器のダメージ+1。
腕		ドリル		アクション	2	0	白兵攻撃2。「防御」使用不可。
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし。
胴		せぼね		アクション	1	なし	次のアクションのコスト-1。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効。
胴		だるま		オート	なし	自身	ダメージを好きな箇所割り振れる。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ常に防御1。移動時に白兵・肉弾マニューバをラピッドで使用可。