

キャラクター名
戦士番号00

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定+1
頭		よぶんのあたま		オート			2
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	攻撃判定+1、「妨害」「転倒」「移動」を無効化してよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		オートプレイ(集中)		ラピッド	2	自身	以後の攻撃判定+1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 判定を1回振りなおしてよい
腕		ガントレット		オート			腕への攻撃「防御1」、腕の肉弾、白兵攻撃+1
腕		怪力		オート			肉弾、白兵攻撃、ダメージ+1
腕		長い腕		オート			肉弾、白兵攻撃の射程+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		第二のうみそ(のうみそ)		オート			2
胴		失敗作		オート	なし	自身	こうげき判定、切断判定+1、ターン終了時任意のパーツ損傷
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		演算装置(戦乙女)		オート	なし	自身	2