

キャラクター名
警護番号00

プレイヤー名



ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		死人指揮		ラピッド			支援2、自身には使用不可
頭		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1修復
頭		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何回で使用可
頭		強制駆動(平気)		オート			損傷パーツもターン終了まで使用可
頭		演算装置(よぶんなあたま)		オート			2
頭		心崩し		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		肉の盾		ダメージ	0	自身	ダメージに付随する効果すべて(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
腕		対爆装備(合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		よぶんなにく		オート			
胴		庇う		ダメージ	0	自身	ダメージの肩代わりする
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		だるま		オート			ダメージを好きに振り分けれる
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1