

キャラクター名
 援護番号 00

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2、自身には使用不可
頭		舌なめすり		ラピッド	0	0	移動妨害
頭		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1~2	妨害2、1ターンに何度でも使用可
頭		心崩し		アクション	2	0~1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象に選べる。精神攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けてる際のみ使用可。妨害 3
腕		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	支援か妨害2。基本パーツ1 損傷
腕		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2、同対象に射撃攻撃 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援か妨害2
腕		見えざる触手		ジャッジ	効果参照	0~1	パーツ2つ損傷、「判定値6(確定)」にする。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		よぶんなにく		オート			
胴		肉の拘束		オート			同エリアの手駒、移動、転倒無効化してもいい
胴		演算装置(のうみそ)		オート			2
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2