キャラクター名	マキア
プレイヤー名	

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	正体
出自（効果）	狩人			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	31	10	7	8	16	12	7
ボーナス	10	3	2	2	5	4	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	12	5	3	2	5	5	2

HP	98
MP	57
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	千両兼定	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手	重銀の盾		0	0	0	7	0	-2	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	胴丸					10			-1
補助	サーコート					3			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	3	0	5	8	17
スキル			2	5		2	1	6	2
その他									
総計(右)			6	18	2	28	6	12	18 m
総計(左)			7	5					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーション	

現在重量： 5

最大重量： 62

所持金： 390

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
カバーリング	★	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動		
効果： 対象にカバーを行なう。行動済 でもカバーを行なうことができ、未行 動の時にカバーを行なっても行動済に ならない。								
	1							
効果：								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロール直前		自身	自動		
効果 :ダメージ軽減を行なう。あなた がダメージを受けるダメージロールの 直後に使用する。そのダメージに－［武 器 の 攻 撃 力 ÷ 2 ］ す る (ス キ ル な ど で 武器の攻撃力が上昇している場合は、 それらを加えたのちに÷2する)。								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果：								
バッシュ	3	4	メジャーアクション	武器	単体	命中		
効果： 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに＋［（ＳＬ）Ｄ］する。								
カバームーヴ	2	4	カバーリング		自身	自動		
効果： カバーリングの射程を20mに								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動		
効果： 物理防御にSL×3、魔法防御にSL×3								
フォアストール	3		パッシヴ		自身			
効果： 行動値を+SL×2								
アームズマスタリー/サムライ	★		パッシヴ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定に+1D する。								
マジックディフェンダー	★							
効果： ディフェンダーを「物理防御にSL×3、魔法防御にSL×3」に								
シールドストライク	2		パッシヴ					
効果： 命中に+SL、ダメージに+SL×2								
ボルテクスアタック	★		武器攻撃と同時			自動		
効果： シナリオ1回、ダメージに+CL×10								
アクセラレーション	★		パッシヴ					
効果： 行動値と移動力+2								
プロボック	1	4	セットアップ	10m				
効果： 判定に＋sl×2対象の精神と自分の筋力て対抗 成功で逆上を与える								

キャラクター名
マキア

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	1		パッシヴ					
効果：能力基本値＋5								
	1							
効果：								
トラッキング	1		パッシヴ		自身			
効果：残された足跡、痕跡などを元に 追跡するための【感知】判定に＋1Ｄ								
エンラージリミット	1							
効果：								
マシンアーマー	★		パッシヴ					
効果：物理防御2点、魔法防御1点								
トレーニング筋力	★		パッシヴ					
効果：筋力+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								