キャラクター名: マキア

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	正体
出自（効果）	狩人			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**智力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	14	10	8	8	9	7
ボーナス	6	4	3	2	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	5	5	2	2	4	2

HP	66
MP	42
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	7	13
スキル						3			
その他									
総計(右)			4	12					
総計(左)			5	0	4	21	4	6	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 40	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
カバーリング	★	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動		
効果： 対象にカバーを行なう。行動済 でもカバーを行なうことができ、未行 動の時にカバーを行なっても行動済に ならない。								
	1							
効果：								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロール直前		自身	自動		
効果 :ダメージ軽減を行なう。あなた がダメージを受けるダメージロールの 直後に使用する。そのダメージに−［武 器 の 攻 撃 力 ÷ 2 ］ す る (ス キ ル な ど で 武器の攻撃力が上昇している場合は、 それらを加えたのちに÷2する) 。								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果：								
バッシュ	1	4	メジャーアクション	武器	単体	命中		
効果： 対象に武器攻撃を行なう。その 攻 撃 の ダ メ ー ジ に ＋［ (S L) D ］ す る 。								
カバームーヴ	1	4	カバーリング		自身	自動		
効果： カバーリングの射程を20mに								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動		
効果： 物理防御にSL×3、魔法防御にSL×3								
ハードマッスル	1		パッシヴ		自身			
効果： 物理防御にSL×3								
アームズマスタリー/サムライ	★		パッシヴ		自身			
効果： 武 器 を 使 用した 命 中 判 定に＋1D する。								
マジックディフェンダー	★							
効果： ディフェンダーを「物理防御にSL×3、魔法防御にSL×3」に								
トラッキング	1		パッシヴ		自身			
効果： 残された足跡、痕跡などを元に 追跡するための【感知】判定に＋1D								
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								