キャラクター名: レイン

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	エルダナーン			**境遇**	天啓
出自 (効果)	冒険者			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	10	10	10	10	7
ボーナス	2	2	3	3	3	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	5	4	4	3

HP	27
MP	36
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	聖印								
能力値			3	0	3	0	4	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	2	4	7	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
筆記用具	
にく	

現在重量： 7		
最大重量： 7	所持金： 289	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象のHPを3D+CL*3点回復する							
ホーリーアーマー	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	物理防御か魔法防御に+SL*2する。シーン終了まで持続。							
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	視界にいるすべての対象にエネミー識別を行うことが出来る。エネミー識別は一回だけ行い、識別値と 比較し成否を確認する。							
アドバイス	1		判定の直前	20m	単体	自動成功		
効果：	対象が行う判定に+1D。ただし自身は対象にできない。(シナリオSL回)							
トリビアリスト	1	6	判定の直前		自身	自動成功		
効果：	判定を【知力】判定で代用判定することが出来る。							
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ解除の判定に＋1Dする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ー出発前ー
村の中でもごく普通の年頃の少年だったが天啓を受けた事を村長に相談したところ旅に出るようにと命令された。村としては天啓を受けた子を次期村長にしたいのだが本人の性格上それは叶わないと判断し、成長してもらう為に現村長がこの判断を下した。
ー天啓ー
正義の突風
リトルギガント
名家の隠れ戦士
異界の探求者
この四人を探せという天啓を受けている
ー性格ー
無目的な性格。この性格が響いたのかマルチタスクの処理が致命的に苦手。
リスクがかかった場面では安全な方に逃げてしまう性格で、この性格は自分でも治したいと考えている。
村長に言われるがまま旅に出たが、一人でいることに慣れていない為、早く信頼できる人を見つけたいと思っている。