

キャラクター名 七波奈 御波(なななみな みなみ) プレイヤー名 _____

種族	人間		レベル	3
ジョブ	阿修羅		カオスレート	-1
国籍	性別	女	年齢	16
クラブ	部	クラス	高等部1年	43組
経緯	凶気			
好き	運動、空			
嫌い	目立つこと、地下			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 22
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 2
青春力	12		12	2d+ 4		
政治力	8		8	2d+ 2		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 基本武器		剣	一对のサバイバルナイフ
2		剣	
3 阻霊符		大剣	
4 打刀		刀	射程1 威力1 精度2
5 シルバーリング	アクセサリ		装甲1 魔法制限
6 チタンワイヤー		娯楽	
7 焼きそばパン		食物	同じシーンに登場しているキャラクターの《生命力》を2d6回復。使用するとなくなる

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
リン	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
口トス	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
シャルル	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
ザラキエル	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
シュピーネ	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	生存訓練			戦闘訓練			破山			石火			縮地			
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	2	なし		1	なし		1	なし		1	なし		1	なし	青春力	
授業後	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
	<input type="checkbox"/>	常駐	<input type="checkbox"/>	常駐	<input type="checkbox"/>	常駐	<input type="checkbox"/>	補助	<input type="checkbox"/>	補助	<input type="checkbox"/>	補助	<input type="checkbox"/>	補助	<input type="checkbox"/>	補助
	《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する			命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する			このキャラクターの攻撃に対してのガード判定を行う場合、その達成値が[授業レベル+1]点減少する			攻撃成功時に使用可能。《アウル》を1点消費するたびにダメージが2点上昇する。対象が天使やその眷属の場合、6点上昇する。授業レベル以上《アウル》を消費することはできない。			[プロット]時、自分のプロットを行う前に使用できる。戦闘に参加している好きなキャラクターを一人選ぶ。指定特技に成功すると、そのラウンドはプロットを行わない。プロット公開後自分の速度は目標の速度と同じになる。一回			
	《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する			命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する			このキャラクターの攻撃に対してのガード判定を行う場合、その達成値が[授業レベル+1]点減少する			攻撃成功時に使用可能。《アウル》を1点消費するたびにダメージが2点上昇する。対象が天使やその眷属の場合、6点上昇する。授業レベル以上《アウル》を消費することはできない。			[プロット]時、自分のプロットを行う前に使用できる。戦闘に参加している好きなキャラクターを一人選ぶ。指定特技に成功すると、そのラウンドはプロットを行わない。プロット公開後自分の速度は目標の速度と同じになる。一回			
専攻	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	クラブ			たまり場												
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1	なし		2	なし		1			1			1			
専攻	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
	<input type="checkbox"/>	常駐	<input type="checkbox"/>	常駐	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
	クラブ名を設定し副能力を1つ取得する。基本値は[コミュレベル×3]点になる。			[コミュレベル×1]個までこの欄にアイテムを補完できる。自由行動シーンならいつでも自分の携帯品と交換できる。												
	クラブ名を設定し副能力を1つ取得する。基本値は[コミュレベル×3]点になる。			[コミュレベル×1]個までこの欄にアイテムを補完できる。自由行動シーンならいつでも自分の携帯品と交換できる。												

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5