

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	ヒーラー	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	智力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	22	9	22	12	9
ボーナス	4	3	7	3	7	4	3
クラス修正	0	2	0	2	0	3	1
他修正							
能力値	4	5	7	5	7	7	4

HP	82
MP	91
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハーブスタッフ	7000		3					
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	0	0
頭部	ハーブハット					2	2		
胴部	ハーブガウン					4	1		
補助	ハープリング					1	2		
装身具	ハーブスペシャルボックス								
能力値			5	0	7	0	7	14	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	3					
総計(左)			5	0	7	10	12	14	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元パック	精霊おでん
手提げバック	スペシャルスープ
ベルトポーチ	究極の料理
ランチボックス	スペシャルスープ
旧型戦車	
調味料セット	
にく	
野菜	
ルネスエッグ：半熟	
ルネスエッグ：固茹で	
ルネスエッグ：黒	

現在重量：	23	所持金：	79380	預金・借金：	
最大重量：	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
プロテクション	○	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ハイプロテクション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《プロテクション》の効果に+[5+SL*3]する							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	S/1	
効果：	対象が受けるダメージを0に変更する。							
	1							
効果：								
コールスレイブニル	★	6	セット		自身	自動		
効果：	「種別：乗物/召喚具」を取得する。							
クリエイトフーズ	★	5	セット	-	自身	自動		
効果：	食糧をLV個消費し、そのLVの料理を作る							
	1							
効果：								
トードオイル	○	50G	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	+15 HP、MP回復を行う「種別：ポーション、食料、料理」のアイテム効果に+SL*3							
ワンプレート	1		ムーブ	5	自身	自動		
効果：	1回のアクションで「種別：料理」のアイテムを[SL+1]個使用可能となる。また、「種別：料理」のアイテムを使用するスキルでも、[SL+1]個の「種別：料理」のアイテムが使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
	1							
効果：								
スペシャルエッグ	2		アイテム	-	自身	-		
効果：	ルネスエッグを[SL*2]取得							
フードレシピ	2		パッシブ	-	自身	-		
効果：	+8 HP、MP回復を行う「種別：食料、料理」のアイテム効果に+SL*2							
マスターシェフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	あなたが使用するHP回復を行なう「種別：料理」のアイテムの効果に「使用者が受けているバッドステータスのすべてを回復する」を追加する。							
	1							
効果：								

リンク効果  
効果をダイスで求めるアイテムに有効。パッシブ：HP、MP回復を行う「種別：食料、料理」のアイテムの効果に+4D

4d6 プロテクション  
7d6+  
7d6+10  
7d6+25

-----攻撃ロール-----

2D6+{武器命中} 【命中判定】  
2D6+{知力} 【魔術判定】  
2D6+{武器攻撃力} 【ダメージ判定】  
2D6+{回避} 【回避判定】  
2D6+{回避}-5 【騎乗回避判定】

-----基本判定-----

2D6+{筋力} 【筋力判定】  
2D6+{器用} 【器用判定】  
2D6+{敏捷} 【敏捷判定】  
2D6+{知力} 【知力判定】  
2D6+{感知} 【感知判定】  
2D6+{精神} 【精神判定】  
2D6+{幸運} 【幸運判定】

-----技能判定-----

キャラクター名  
やエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アレンジレシピ	★	5	効果	-	自身	自動		
効果:	HP、MP回復を行う「種別：食料、料理」のアイテムを反転可能							
	1							
効果:								
ダムウェイター	○	5	メジャー	20m	SL+1	器用		
効果:	種別：料理を対象に使用する							
コマンシャル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《ダムウェイター》の効果を「射程：視界」に変更する。							
	1							
効果:								
モダンスパイス	★	6	効果	至近	単体	自動		
効果:	HP、MP回復を行う「種別：食料、料理」のアイテム効果に+5							
シーリィ	1	6	効果	20m	単体	自動		
効果:	+10 対象が攻撃の命中判定でクリティカルをした時に使用する。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+SL×10する。このスキルはあなたを対象に選択できない。							
	1							
効果:								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果:	戦闘不能者に器用10の判定を行い成功したらHP1で復活							
ファーマー	★	-	効果	-	自身	自動	S/1	
効果:	シーン終了時、野菜1D個か果実3個取得							
フェイス：アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	HP、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+2							
ブッチャー	★	-	効果	-	自身	自動	S/1	
効果:	シーン終了時、にく1D個取得							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果:	所持重量2倍							
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果:	敏捷基本値+3							
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果:	感知基本値+3							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果:	装備品の装備重量+5							
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果:	警戒行動を行えるようになり聞き耳に失敗しても相手に気がつかれない。							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知の判定に+1Dし判定に失敗してもトラップが作動しなくなる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								