キャラクター名
シャム

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	１９歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	出世
出自（効果）	学者			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	18	23	6	10	10	11
ボーナス	2	6	7	2	3	3	3
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	2	7	8	2	5	4	4

HP	72
MP	69
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルクロー	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	高級楽器								
能力値			7	0	8	0	4	13	7
スキル									
その他									
総計(右)			7	11	9	7	4	14	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定	7			7	+ d

所持品	
HPポーションx４	
MPポーションx４	
ハイMPポーション	
通信石	
ポーションホルダー	

現在重量： 9		
最大重量： 13	所持金： 13330	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1D								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。対象はコストなどを通常通り消費する								
ドッジムーブ	4	2	リアクション		自身	回避判定	盾がない場合のみ	
効果： 回避判定+[SL+2]する。								
ダークステップ	3	4	メジャーアクション		自身	自動成功		
効果： 回避判定に［SLｘ２］する。この効果はシーン終了まで持続する。								
マタドール	1	4	判定の直前		自身	自動成功		
効果： 回避判定の達成値に＋[SL+1]する。								
エフェクトスキップ	★	10	判定の直前		自身	自動成功		
効果： 判定で振るダイスがスキル、バッドステータス、トラップなどの効果によって減少しても、その効果を受けずに判定を行える								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャーアクション	20m	単体	呪歌判定	1シーンSL回	
効果： 行動済の対象のみ効果がある。対象に呪歌を使用し、未行動にする。								
ディスコード	3	4	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	1ラウンドSL回	
効果： 対象に呪歌を使用し、その攻撃のダメージに+［（SL)D］する。自身に使用できない								
ファイトソング	1		セットアッププロセス	20m	単体	自動成功	1シナリオに1回	
効果 :対象に呪歌を使用し、すでに使用した使用回数に制限があるスキルをひとつだけ、使用回数を1増やす。このスキルで使用回数を増やせるのは「効果」に「1シナリオに1回使用可能」などと記述されている、1シナリオ内で使用回数制限があるスキルのみである。								
ヒムノディ	1		メジャーアクション	20m	範囲	呪歌判定	シナリオ1回	
効果： 対象のMPを３D+CLｘ3点回復する。対象に自身を選択できない								
アイデンティファイ	1		パッシブ		自身			
効果： アイテム鑑定の判定に＋1Dする。								
効果：								
効果：								