

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	29

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
動く死体	目の前で死んでしまったあの人が、起き上がって、自分を…
雨の中	土砂降りの雨の中、自分は立っていた。
なでなで	優しく撫でられたことがあった。
魔術	
供物	儀式の贄にされた
神様	
水	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たつや	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションのコストを□1する。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。同対象に射撃1。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	射撃、砲撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃にのみ可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃2+連撃1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		写真		オート			大切な写真
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていないければ、自分以外の姉妹の装備している基本パーツ合計3つを選んで装備前の状態に戻してもよい。
胴		ポプリ		オート			魔女様のお守り