ギルド名
リヴァイアムーン

ギルドマスター
コルト

レベル	12	成長点	669	次レベル	9/120

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
コルト	23	アーシアン	ドレッドノート	レンジャー	長射程大火力
シシガミ	22	エクスマキナ	バナレット	フォーキャスター	破壊壁
レンピカ	22		メイガス	アコライト	割り込みデバッファー
ましろ	22		ビショップ	プリーチャー	魔法攻撃担当

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	任意(1/ｼﾅﾘｵ)	メンバー全員のHP全回復。
神々の戒め	2	ﾒｼﾞｬｰ(1/ｼﾅﾘｵ)	場面(選択),使用時にひとつ、選択したバステを付与(強度は、GL÷5+1)
最後の力	1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ(1/ｼﾅﾘｵ)	メンバー全員のフェイトを[GL÷5+1]点回復
再行動	5	ｼｰﾝｷｬﾗ行動済(1/ｼﾅﾘｵ)	メンバー全員、未行動に戻す
宿敵:竜	1	パッシブ	[竜]に対するギルドメンバーの命中+2,ﾀﾞﾒｰｼﾞ+3。
陣形	1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ（3/ｼﾅﾘｵ）	全員で戦闘移動
薬剤師	1	パッシブ	ポーション効果＋３
派遣販売	1	ﾒｼﾞｬｰ（1/ｼﾅﾘｵ）	所持物の売買が可能
結束	2	パッシブ	フェイトを誰かが使う時、他メンバーも1点分だけ上乗せ可能。
祝福	1	任意(1/ｼﾅﾘｵ)	メンバー全員のMP全回復。
ギルドハウス	1	任意(3/ｼﾅﾘｵ)	所持する任意のアイテムを売却可能
ギルドハウス:工房	2	パッシブ	ポーションアイテムの効果+2d

所持品			
2500G？			
勇士の証			
想いの欠片			
ミリオンズクロウ			
屍山血河の白羽扇			

軍資金：

コルト[蒼月荘にて立ち上げた、私にとっては第二の冒険者ギルド<リヴァイアムーン>。このパーティ、交渉役……ってか人前に出てキチッと話すって人が居ないみたいだから、暫定的に私がリーダーになったけど…私も言うほど話すのって得意じゃないのよね。まぁ、先輩冒険者としては色々未熟でなんだけども……これからもよろしくね、皆(ギルド立ち上げの時の挨拶的な言葉)]

ギルドサポート　NPC同行　最大LV3
NPCを1人同行させる。複数取得済みとして扱うので、持っていく際に連れて行く人数に応じてLVを重複し持っていくこと。

イグニス
効果１：シーン中対象の武器攻撃を<火>に変更。シーンに1回。
効果２：【筋力】【器用】【敏捷】から１つ選択。選択した能力値による判定の達成値に+2。シーン中持続。シナリオ３回。
効果3：キャラクター1体の属性を火に変更（シナリオ）。フリー：解除。シナリオ1回

エルーシャ
効果１：任意タイミングで宣言。単体のHPを[GLD]点回復し状態異常を全て回復する。1シーンに1回使用可能。
効果2：任意タイミングで宣言。対象：単体のHPを2D点回復する。
効果3：対象の使用するヒールを射程：視界、対象：場面（選択）に変更する。1シナリオ中1回。
効果4：キャラクター１体を選択。そのキャラクターは属性が地となる。シナリオ中持続、解除はフリーアクションで行える。シナリオ中１回。

フィーネ
効果１：《風への誓い》1:セットアップ。自動成功。シーン内の場面（選択）、属性を<風>に変更し、回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。1シーンに1回使用可能。