キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	29
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**智力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	32	9	30	8	42	27	12
ボーナス	10	3	10	2	14	9	4
クラス修正	1	0	1	0	3	3	0
他修正							
能力値	11	3	11	2	17	12	4

HP	250
MP	287
フェイト	20

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	ローブ					2			
補助	ジュエルリング								
装身具									
能力値			3	0	11	0	12	28	16
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	10	6	12	28	13 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	17			17	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 32	所持金： -5030	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアロード	5		P					
効果： +sl*4								
ファイアボルト	1							
効果：								
マジックフォージ	3	3	ダメ前				シーン1	
効果： +sl*2d								
セルフヒーリング	1	0	マイナー				シナ1	
効果： HPをCl*10回復								
インデュア	1	5	防御中1回					
効果： その攻撃で受けた全ての状態異常を回復								
アースバレット	1							
効果：								
コンセントレイション	1		P					
効果： 魔術判定+1d								
ソウルバスター	1		被ダメ後					
効果： 受けたダメージ分相手のHPロス								
リゼントメント	1		命中前				シナ1	
効果： cl×10								
マイスター魔術	1		P					
効果： 魔術判定+1d								
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー		単体	魔術		
効果： 筋力.器用.敏捷いずれかに＋SL×2								
モアタフネス	3		P					
効果： 最大HP+sl×5								
ブーストマジック	1	5	マイナー					
効果： ダメに+感知								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			